Aprendizado de Máquina



Prof. Aran Morales, UNISUL – Anima Educação

Apostila 9: Agrupamentos

Análises Preditivo: Clusters



Análises Preditivo: Clusters

Aprendizagem supervisionada:

o sistema é apresentado com exemplos de "insumos" e os resultados desejados, dados por um "target", e o objetivo é aprender um modelo (regras) que mapeia entradas para saídas.

Aprendizagem não supervisionada:

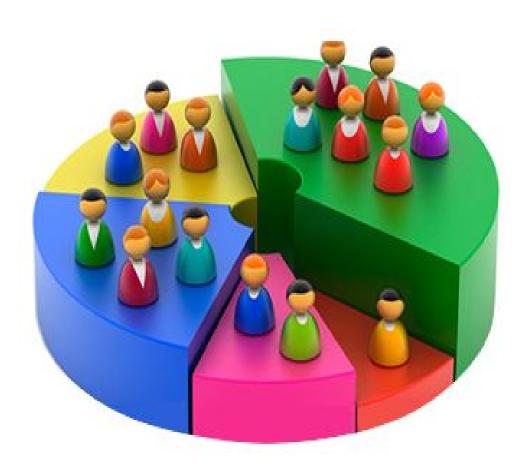
- nenhum rótulo é dado ao algoritmo de aprendizagem, deixando-o sozinho para encontrar a estrutura em sua entrada.
- A aprendizagem não supervisionada pode ser um objetivo em si (descobrir padrões ocultos em dados).

Análises Preditivo: Clusters

Problemas com a aprendizagem não supervisionada:

- A aprendizagem não supervisionada é mais difícil em comparação com tarefas de aprendizagem supervisionada.
- Como sabemos se os resultados são significativos, pois nenhum rótulo de resposta está disponível?
- Deixar o "especialista" analisar os resultados (avaliação externa)
- Definir uma "função objetivo" no clustering (avaliação interna)

Agrupamentos



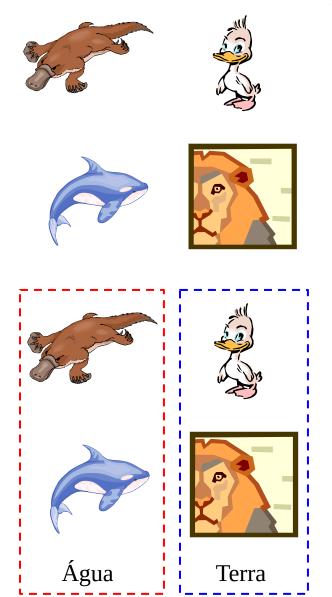
Conjunto de métodos usados para a construção de **grupos de objetos** com base nas **semelhanças** e **diferenças** entre os objetos, de tal maneira que os grupos obtidos são os mais homogêneos e bem separados possíveis.

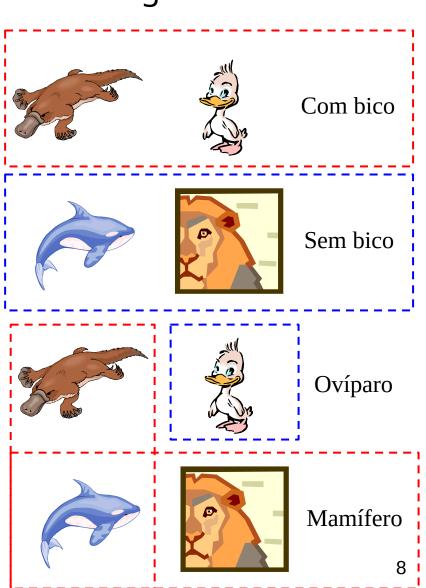
A Clusterização é uma tarefa prévia à classificação. Sem classes, não se pode determinar a pertinência de um objeto em determinado contexto.

O problema de **Clustering** é descrito como: tendo um conjunto de dados, de objetos, tentar agrupá-los de forma que os elementos que compõem cada grupo sejam mais parecidos entre si do que parecidos com os elementos dos outros grupos.

Em resumo, é colocar os iguais (ou quase iguais) juntos num mesmo grupo e os desiguais em grupos distintos.

Como agrupar os animais seguintes?





Como **medir** a **similaridade** entre os itens? (como qualificar os itens)

Como formar os **agrupamentos**?

(que variáveis fazem parte da geração dos agrupamentos)

Quantos grupos devem ser formados?

(como definir o número de agrupamentos, ou o raio de abrangência do agrupamento).

Trabalha com dados **categóricos** e **numéricos** e é de **fácil aplicação**;

Alta dependência na escolha da **métrica** de **similaridade**;

Sensibilidade aos parâmetros iniciais e tipos de dados;

Pode ser difícil **interpretar** os **resultados** alcançados;

Uma forma de classificar os algoritmos de Clustering é:

- Métodos por particionamento;
- Métodos hierárquicos;
- Métodos baseados em densidade;
- Métodos baseados em grades;
- Métodos baseados em modelos.

Medidas de similaridade



Cluster baseado em distância.

Dado um conjunto de pontos, e a noção (definição) de distância entre pontos, devemos agrupar os pontos em grupos (*clusters*), de modo que as distâncias internas (dentro do cluster) devem ser pequenas, ou seja, membros de clusters são próximos / similares.

As distâncias externas (intracluster) devem ser grandes, ou seja, os membros de diferentes clusters são diferentes.

- As **medidas** de **similaridade** fornecem valores numéricos que expressam a "**distância**" (correlação ou associação) entre dois objetos.
- Quanto **menor** o valor da "distancia", **mais semelhantes** serão os objetos e deverão estes ficarem no **mesmo cluster**.
- Não há uma **medida** de **similaridade** que sirva para todos os **tipos** de **variáveis** que podem existir numa base de dados.
- A **similaridade** pode ser medida de diversas formas:
 - Medidas Correlacionais (e.g., correlação de Pearson);
 - Medidas de Distância (e.g., distância euclidiana);
 - Medidas de Associação (e.g., índice de Jaccard)

Uma **função** de **distância** deve ser tal que:

- não assuma valores negativos (o menor valor é **0**);
- ser simétrica (a distância do objeto i ao j tem que ser igual à distância do objeto j ao i);
- forneça o valor 0 quando calculada a distância do objeto a si mesmo;
- respeitar a desigualdade triangular, (dados 3 objetos, a distância entre dois deles tem que ser menor ou igual a soma das distâncias entre esses dois objetos e o terceiro).

Variáveis numéricas:

A medida é normalmente usada para computar as dissimilaridades de objetos descritos por tais variáveis é

a: Distancia Euclidiana

$$d(x,y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_p - y_p)^2}$$

 Representam a similaridade como a proximidade entre observações (instâncias) ao longo dos atributos (As medidas de distância são, na verdade, uma medida de dissimilaridade, em que os valores maiores denotam menor similaridade);

	X1	X2	Х3	X4	X5
Cliente_1	7,000	10,000	9,000	7,000	10,000
Cliente_2	9,000	9,000	8,000	9,000	9,000
Cliente_3	5,000	5,000	6,000	7,000	7,000
Cliente_4	6,000	6,000	3,000	3,000	4,000
Cliente_5	1,000	2,000	2,000	1,000	2,000
Cliente_6	4,000	3,000	2,000	3,000	3,000
Cliente_7	2,000	4,000	5,000	2,000	5,000

$$d(x,y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_p - y_p)^2}$$

	Cliente_1	Cliente_2	Cliente_3	Cliente_4	Cliente_5	Cliente_6	Cliente_7
Cliente_1	0.00						
Cliente_2	3,32	0,00					
Cliente_3	6,86	6,63	0,00				
Cliente_4	10,24	10,20	6,00	0,00			
Cliente_5	15,78	16,19	10,10	7,07	0,00		
Cliente_6	13,11	13,00	7,28	3,87	3,87	0,00	
Cliente_7	11,27	12,16	6,32	5,10	4,90	4,36	0,00

```
x = (< idade(x), altura(x), peso(x)>), Exemplo:
joão
         = (<36, 1.80, 76>)
josé = (<30, 1.78, 72>)
maria = (<25, 1.65, 60>)
Calculo da distância euclidiana: d(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + ... + (x_p - y_p)^2}
d(jo\tilde{a}o,jos\acute{e}) = [(36-30)^2 + (1.80-1.78)^2 + (76-72)^2]^{1/2}
```

 $= (36+0.0004+16)^{1/2} = 7,21$ (são os mais similares)

d(joão,maria) =
$$(121+0.0225+256)^{1/2}$$
 = 19,41
d(josé, maria) = $(25+0.0169+144)^{1/2}$ = 13,00

Algoritmos por Particionamento Algoritmo K-means



O algoritmo **k-means** toma um parâmetro de entrada, **k**, e particiona um conjunto de **n** objetos em **k** clusters tal que, a similaridade dos elementos "entre grupos" resultante é alta, mas a similaridade dos elementos " de grupos diferentes" é baixa.

O algoritmo **k-means**, trabalha bem quando os clusters são densos e compactos e bem separados uns dos outros.

O Algoritmo **k-means** para particionamento de objetos baseia-se no valor médio das distâncias dos objetos no cluster.

Entrada: O número de clusters, k, e a base de dados com n objetos.

Saída: Um conjunto de **k** clusters que minimizam o critério do erro quadrado.

Método:

1. Escolha arbitrariamente **k** objetos da base de dados como os centros inicias dos clusters;

2. Repita

- 2.1 (Re)atribua cada objeto ao cluster ao qual o objeto é mais similar, de acordo com o valor médio dos objetos no cluster;
- 2.2. Calcule o valor médio dos objetos para cada cluster;

Até que não haja mudança de objetos de um cluster para outro.

Dataset a ser agrupado

	Variáveis	
Item	x1	x2
A	5	3
В	-1	1
С	1	-2
D	-3	-2

Passo 1

Particiona-se os itens em dois *clusters* (AB) e (CD) e calcula-se a coordenada (x1,x2) do centróide do *cluster*.

Coordenadas dos centros

Cluster x1 x2

C1=(AB)
$$(5 + (-1)) / 2 = 2 (3 + 1) / 2 = 2$$

C2=(CD) $(1 + (-3)) / 2 = -1 (-2 + (-2)) / 2 = -2$

Passo 2

Calcula-se a similaridade de cada item em relação ao centroide e em relação a cada item no grupo mais próximo. Se um item é movido o centroide do *cluster* dever ser atualizado.

d(A;C1) =
$$[(5-2)^2 + (3-2)^2]^{1/2}$$
 = $(10)^{1/2}$ = $3,16$
d(A;C2) = $[(5-(-1))^2 + (3-(-2))^2]^{1/2}$ = $(61)^{1/2}$ = $7,81$
O item A esta no cluster "certo"
d(B;C1) = $[(-1-2)^2 + (1-2)^2]^{1/2}$ = $(10)^{1/2}$ = $3,16$

$$d(B;C2) = [(-1 - (-1))^2 + (1 - (-2))^2]^{1/2} = (9)^{1/2} = 3,00$$

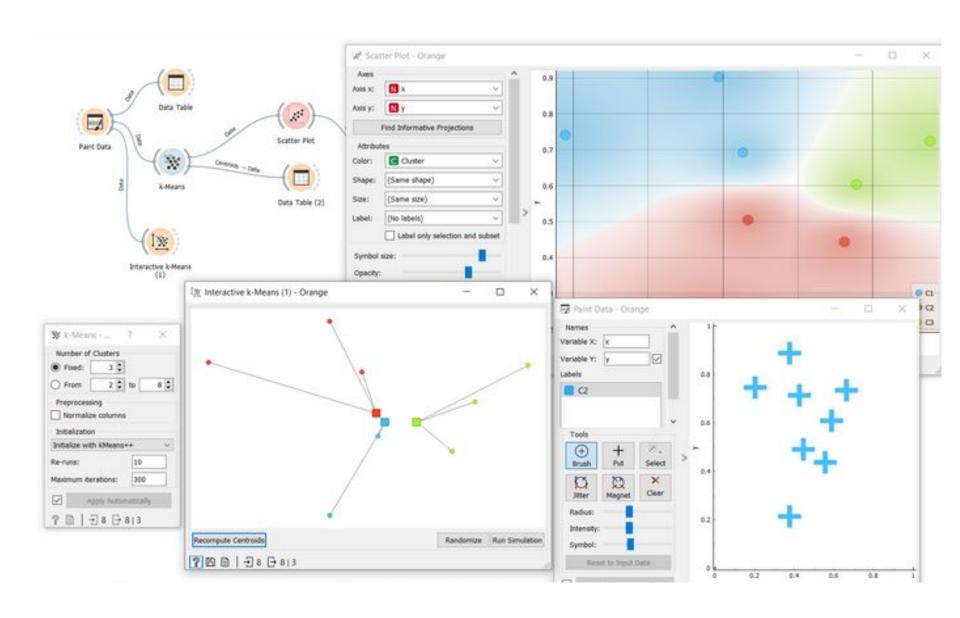
O item B esta no cluster "errado"

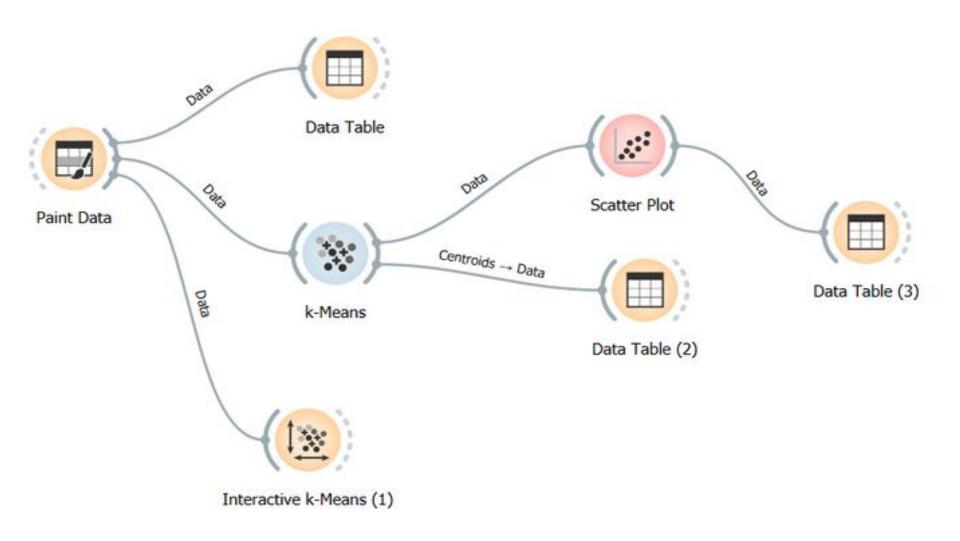
Ocorre o deslocamento do item (B) para o segundo *cluster* e calcula-se novamente as coordenadas.

	Coordenadas dos centros		
Cluster	x1	x2	
C1=(A)	5	3	
C1=(A) C2=(BCD)	-1	-1	

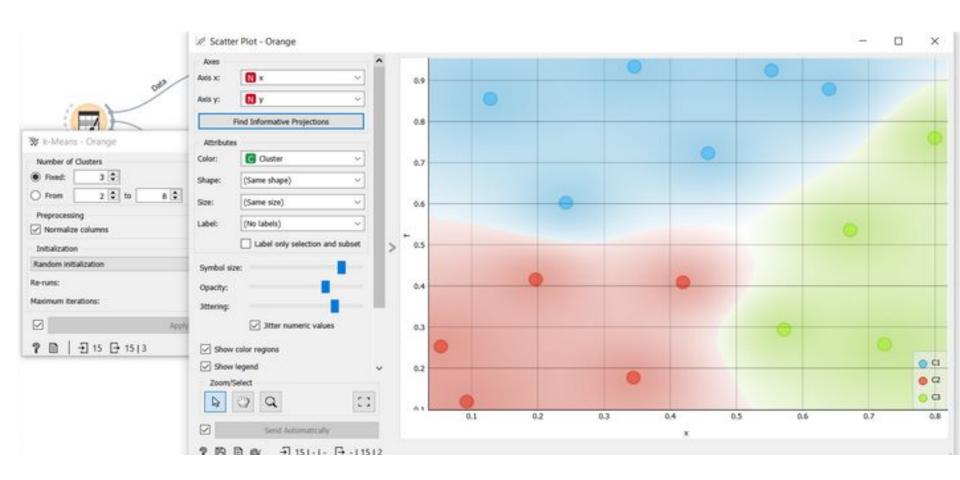
Calcula-se a distância dos itens em relação ao cluster, para verificar a parada do algoritmo.

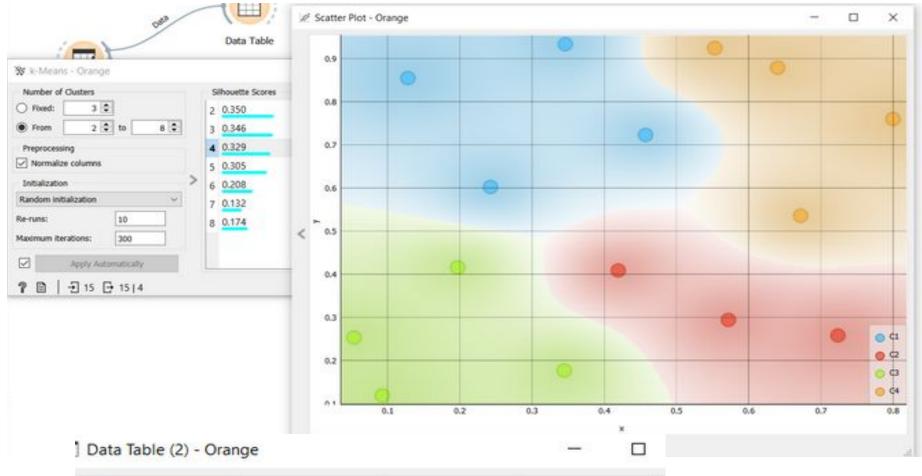
	Distâncias dos centróides			
		Item		
Cluster	A	В	С	D
C1=(A)	0	40	41	89
C2=(BCD)	52	4	5	5





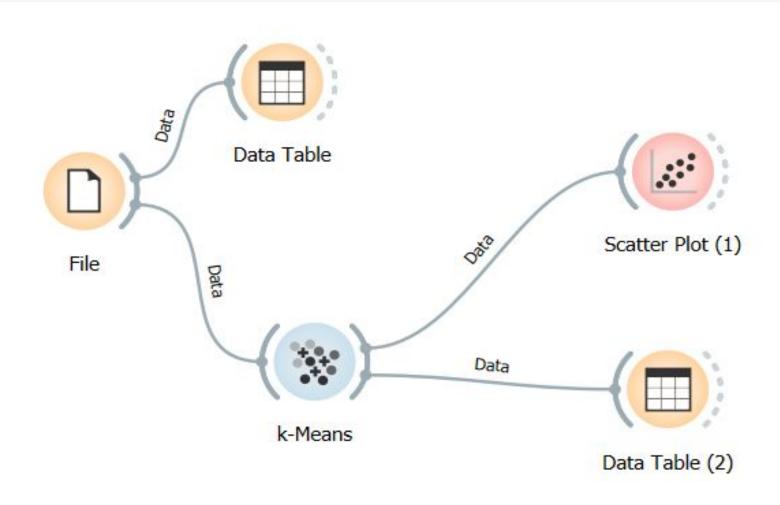






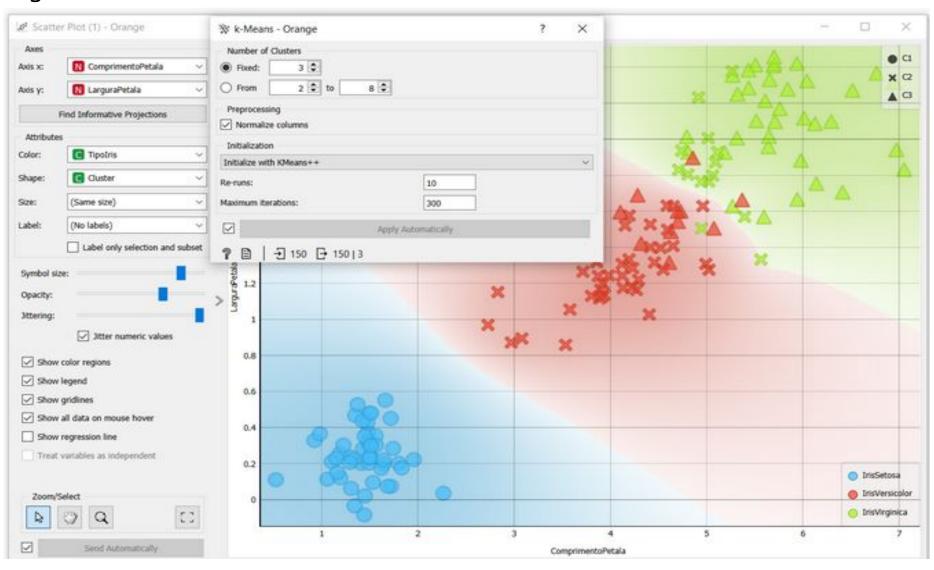
	Cluster	Silhouette	X	У
1	C1	0.599884	-0.5623	0.8421
2	C2	0.61142	0.6528	-0.8367
3	C3	0.602502	-1.0129	-1.0692
4	C4	0.582201	1.0856	0.8546

K-means: Flores Iris

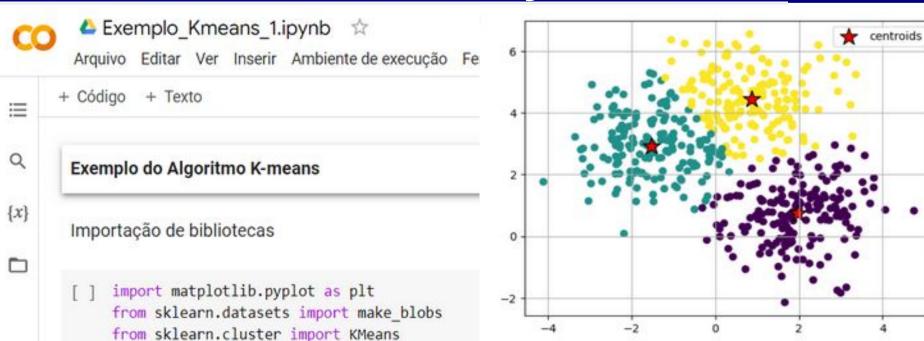


K-means: Flores Iris

Algoritmo k-means: k = 3



K-means: Python



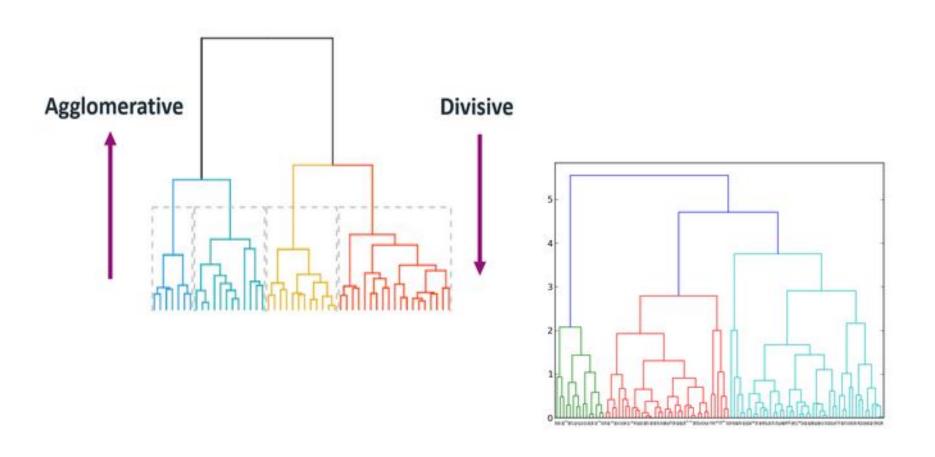
Criação do DataSet (dados) e visualização dos dados

```
[ ] X, y = make_blobs(n_samples=500, n_features=2, random_state=0)

# plotamos os pontos
plt.scatter(
    X[:, 0], X[:, 1],
    c='white', marker='o',
    edgecolor='black')

plt.show()
```

Métodos Hierárquicos



Métodos Hierárquicos

Algoritmos hierárquicos criam uma decomposição hierárquica da base de dados, que é representada por um **dendrograma**, uma árvore que iterativamente divide a base de dados em subconjuntos menores até que cada subconjunto consista de somente um objeto.

O dendrograma pode ser criado de duas formas:

- **Abordagem aglomerativa** (*bottom-up*): parte-se das folhas para a raiz.
- Abordagem divisiva (top-down): parte-se da raiz para as folhas.

Métodos Hierárquicos

- Abordagem aglomerativa (bottom-up): parte-se das folhas superiores para a raiz.
 - Começamos por colocar cada objeto em seu próprio cluster (ou seja, todos os objetos estão separados), totalizando n clusters.
 - Em cada etapa, calculamos a distância entre cada par de Clusters (matriz de distâncias).
 - Então, escolhemos **2** clusters com a distância mínima que serão transformados em um único cluster.
 - A seguir, atualizamos a matriz de distâncias. Este processo continua até que todos os objetos estejam em um único cluster (o nível mais alto da hierarquia), ou até que uma condição de término ocorra.

Métodos Hierárquicos

- **2. Abordagem divisiva** (top-down): parte-se da raiz para as folhas.
- Invertemos o processo por começar com todos os objetos em um único cluster.
- Em cada etapa, um cluster é escolhido e dividido em dois clusters menores.
- Este processo continua até que tenhamos **n** clusters ou até que uma condição de término aconteça.

Métodos Hierárquicos

Algoritmo Geral de Agrupamento Hierárquico Aglomerativo

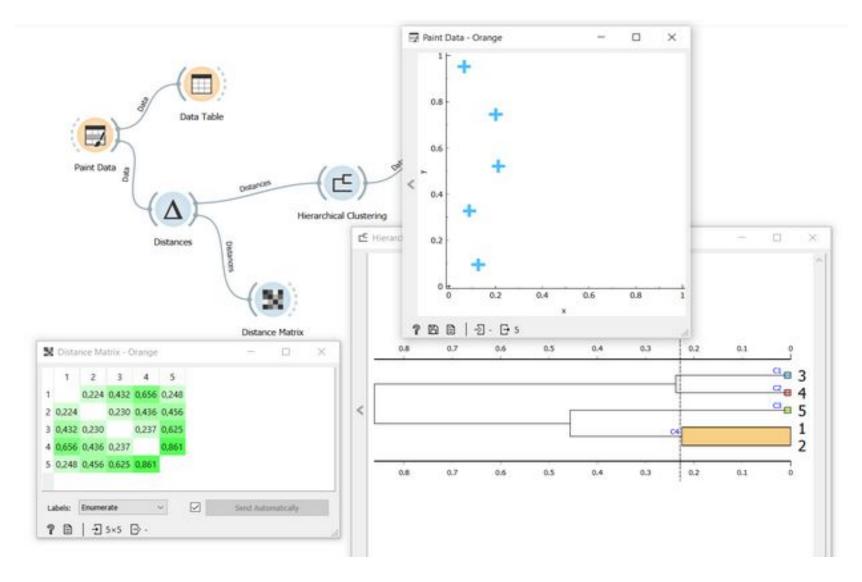
Passo 1: Iniciar o agrupamento formado por grupos unitários

Passo 2: Encontre o par de grupos de dissimilaridade mínima

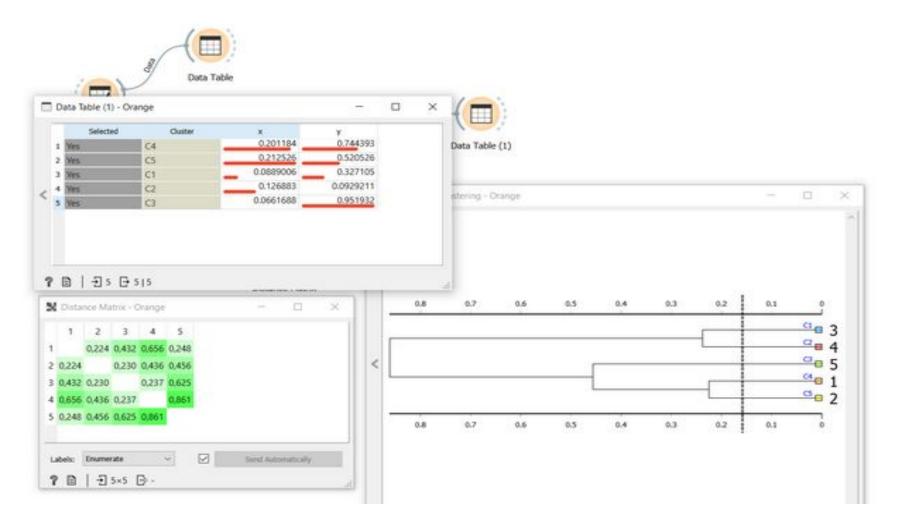
<u>Passo 3</u>: Construa um novo grupo pela fusão desse par de grupos de dissimilaridade mínima

Passo 4: Atualize a matriz de dissimilaridades: suprima as linhas e as colunas correspondentes aos grupos fusionados e adicione uma linha e uma coluna correspondente as dissimilaridades entre o novo grupo e os grupos antigos

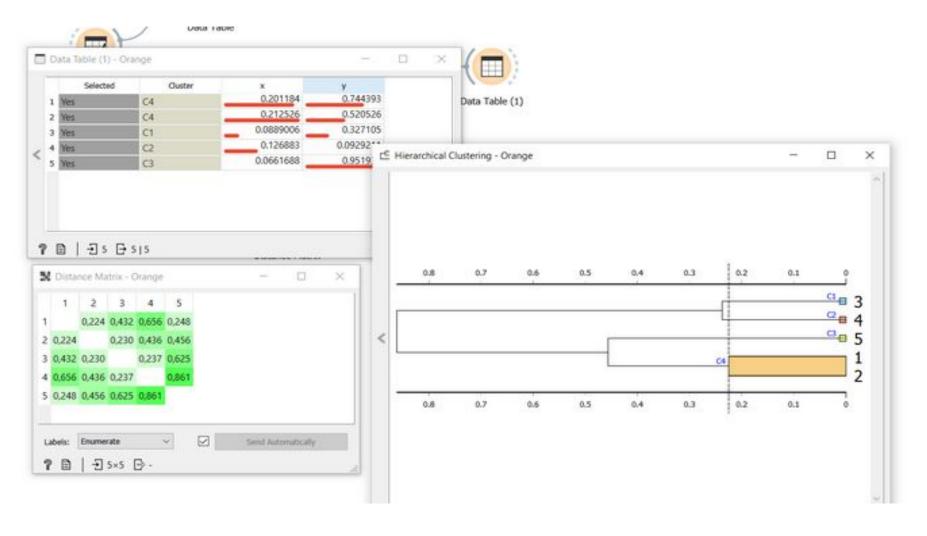
<u>Passo 5</u>: Se todos os objetos estão grupados, pare; senão vá para o passo 2



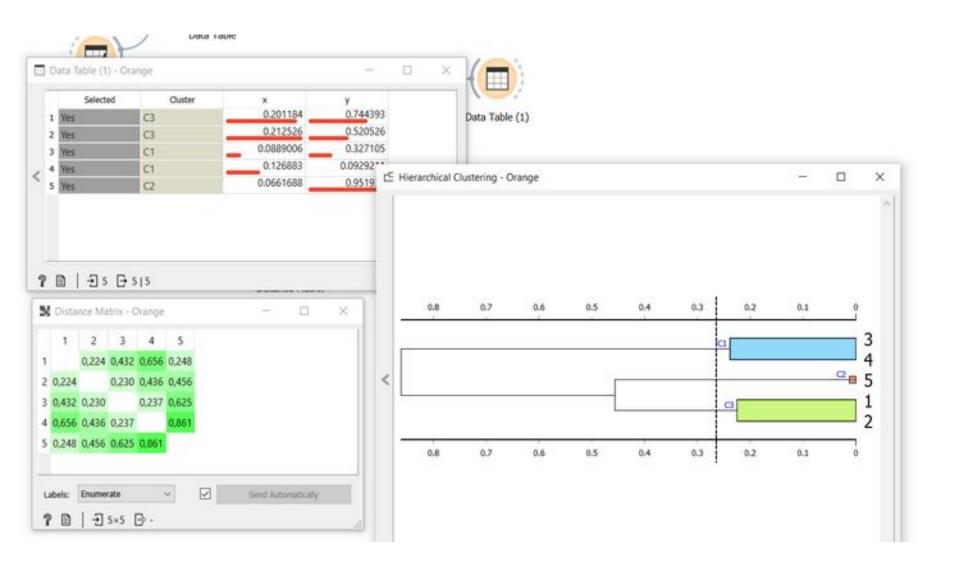
Observamos a matriz de distancia, e os agrupamentos formados pelos itens de forma individual (sozinhos).



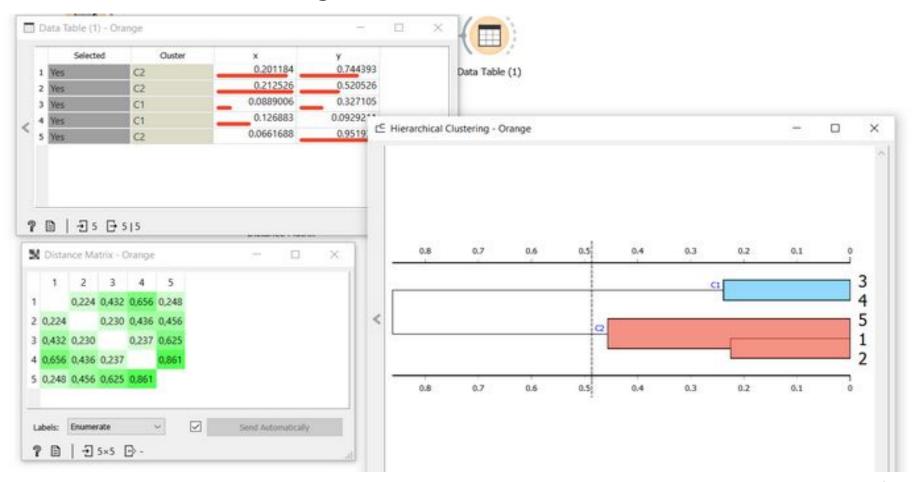
Os itens que tem menor distancia, foram o próximo agrupamento, itens 1 e 2 forma C4, os outros itens continuam sozinhos.



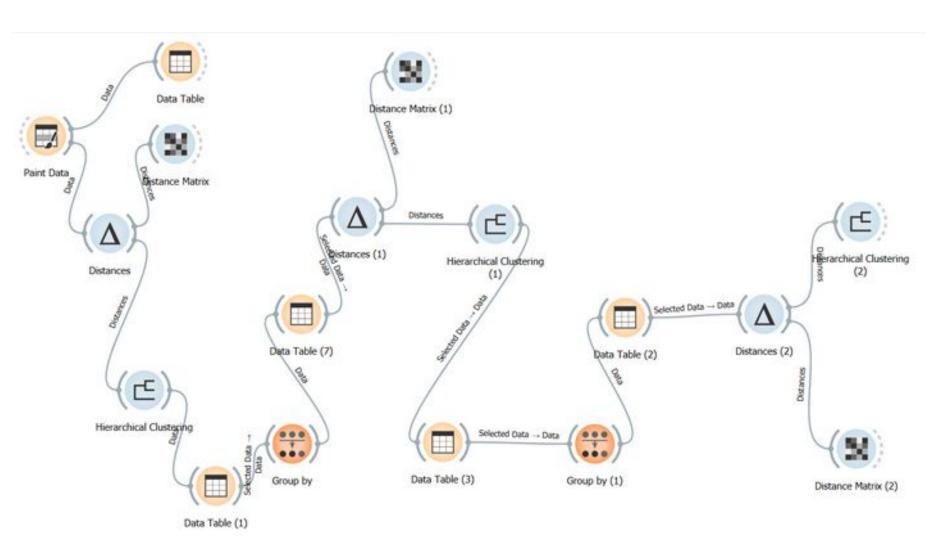
O próximo grupo é formado pelos itens 3 e 4 (C1).



Continuando no mesmo raciocínio , o próximo grupo é formado pelos itens 1, 2 e 5 chamado agora de C2.

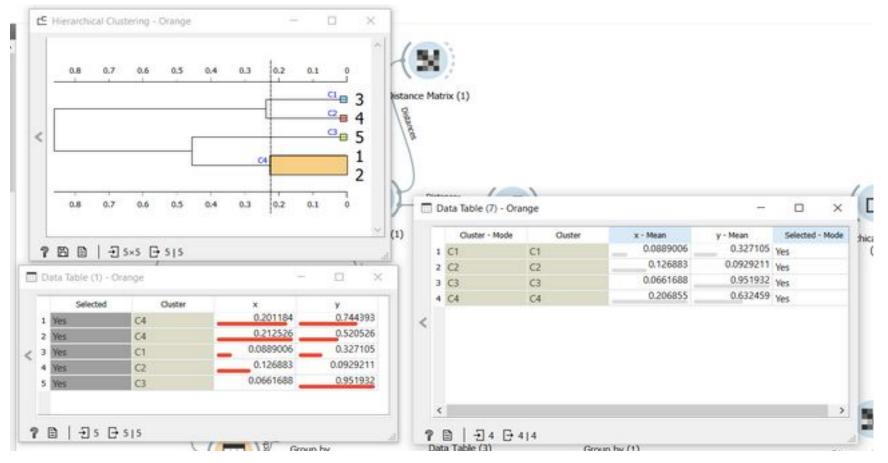


Exemplo: Passo a passo



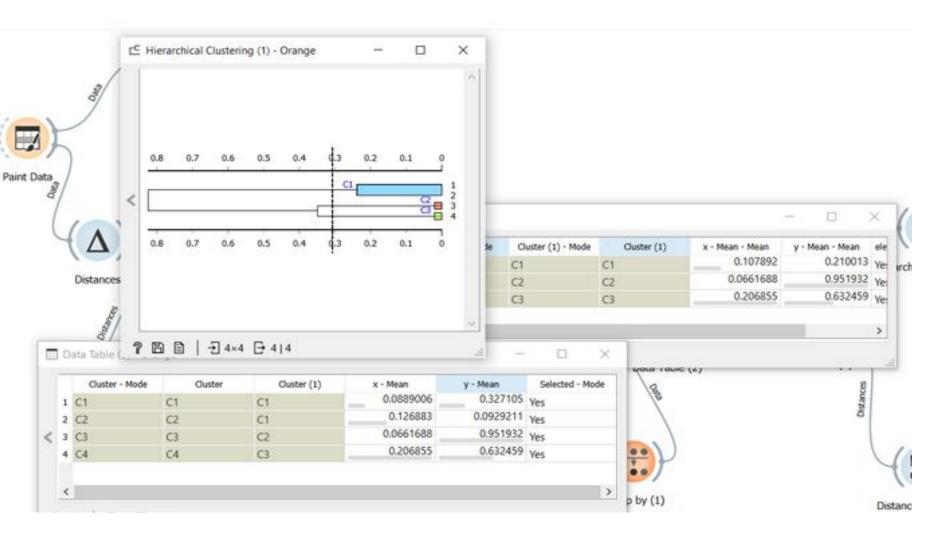
Exemplo: Passo a passo

Instancias 1 e 2 são agrupadas no C4, que formam um novo conjunto de coordenadas



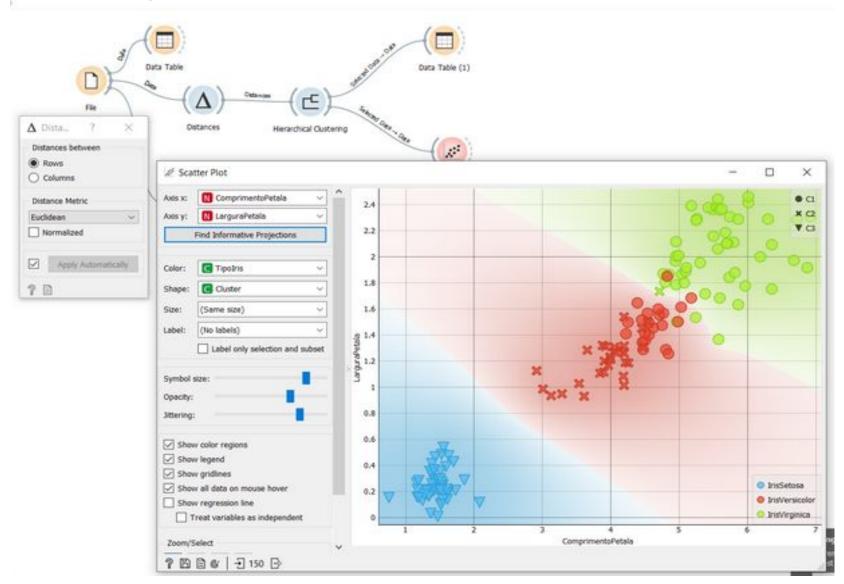
Exemplo: Passo a passo

Instancias 1 e 2 são agrupadas no C1, que formam um novo conjunto de coordenadas



Métodos Hierárquicos: Flores Iris

Algoritmo hierárquico



Exemplo: Segmentação de Mercado



Definimos Segmentação de Mercado como a:

"Divisão do mercado-alvo ou clientes com base em algumas características significativas que poderiam ajudar uma empresa a vender (ou oferecer) mais produtos em menos despesas de marketing."

A "segmentação de mercado" é uma análise detalhada dos clientes de uma empresa.

O processo de "segmentação", ajuda uma empresa a **entender melhor seus clientes** e facilita a **"modificação" de produtos** de acordo com as necessidades, **direciona as campanhas de marketing** em função dos comportamentos e preocupações específicas de diferentes tipos de clientes.

Por exemplo, em vez de gastar dinheiro para comercializar um novo produto para cada cliente no banco de dados da empresa, uma empresa pode analisar qual segmento de cliente tem mais probabilidade de comprar o produto e, em seguida, comercializar o produto apenas nesse segmento específico.

A segmentação de mercado é um problema de aprendizado não supervisionado.

Isso significa que você não tem uma variável dependente.

Na segmentação de mercado as empresas, procuram dividir os clientes em diferentes segmentos para que diferentes estratégias de marketing possam ser aplicadas a segmentos distintos para retê-los.

Atributos do Cliente

ID do cliente; ano de nascimento; nível de educação; estado civil; renda familiar anual; número de crianças na casa; número de adolescentes na casa do cliente; data do cadastro do cliente na empresa; número de dias desde a última compra do cliente; reclamação: 1 se o cliente reclamou nos últimos 2 anos, 0 caso contrário

Atributos dos Produtos comprados pelo cliente

valor gasto em vinho nos últimos 2 anos; valor gasto em frutas nos últimos 2 anos;

valor gasto em carne nos últimos 2 anos;

valor gasto em pescado nos últimos 2 anos;

valor gasto em doces nos últimos 2 anos;

valor gasto em "outros" nos últimos 2 anos

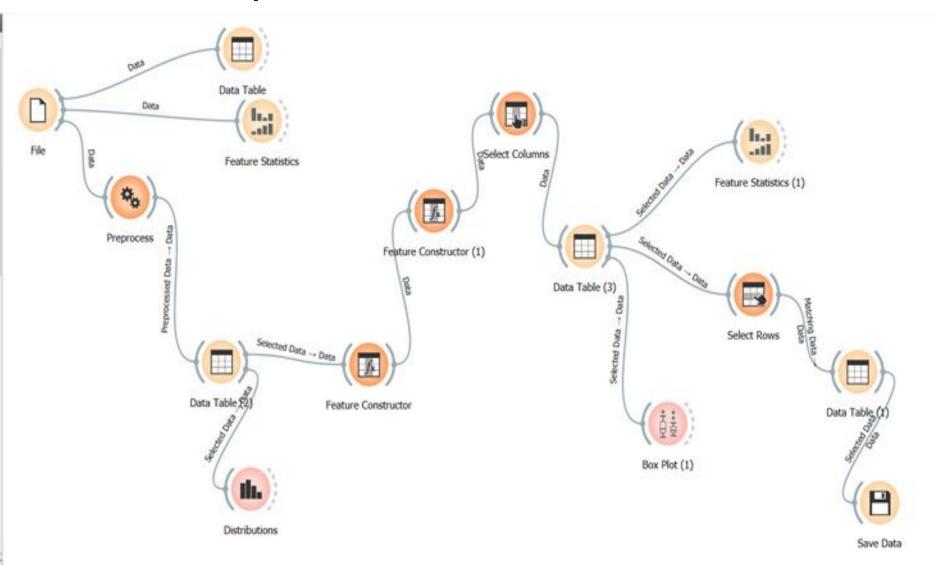
Atributos do Local da Compra realizada pelo Cliente

número de compras realizadas através do site da empresa; número de compras feitas usando um catálogo; número de compras feitas diretamente nas lojas; número de visitas ao site da empresa no último mês;

Atributos das promoções

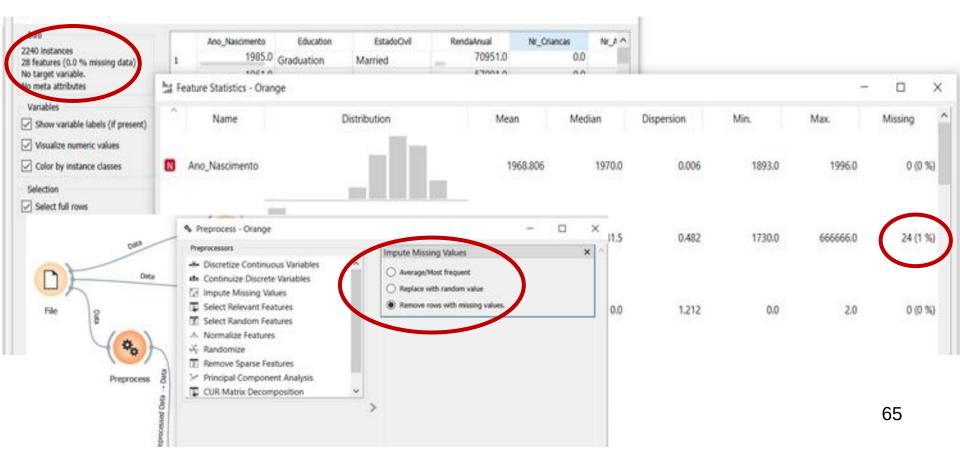
número de compras feitas com desconto; 1ª campanha: 1 se o cliente aceitou e 0 em não aceito; idêntico para as 2ª campanha, 3ª campanha, 4ª campanha, 5ª campanha; resposta: 1 se o cliente aceitou a oferta na última campanha, 0 caso contrário

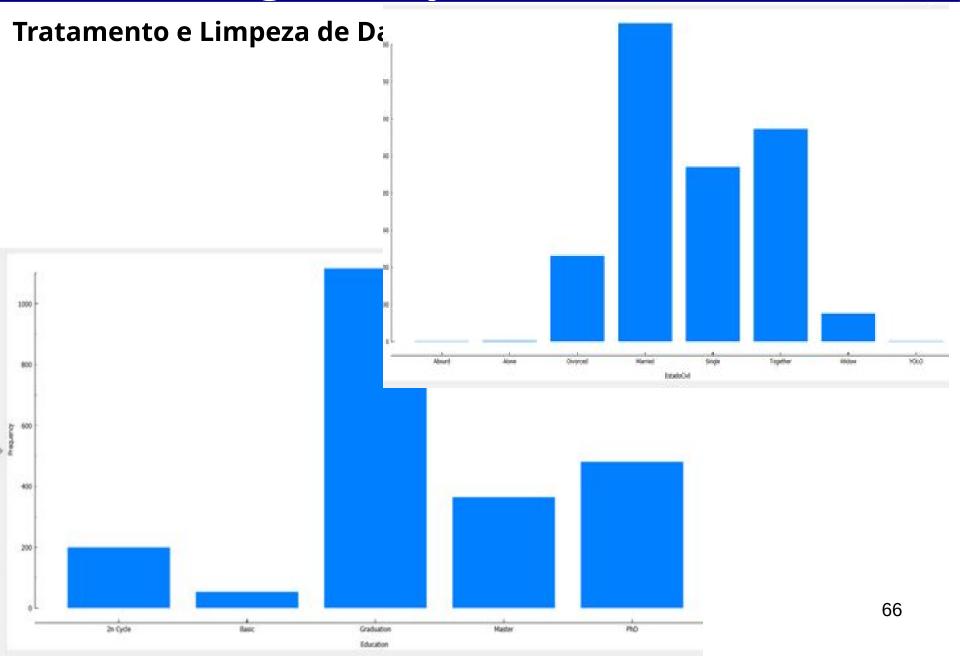
Tratamento e Limpeza de Dados.



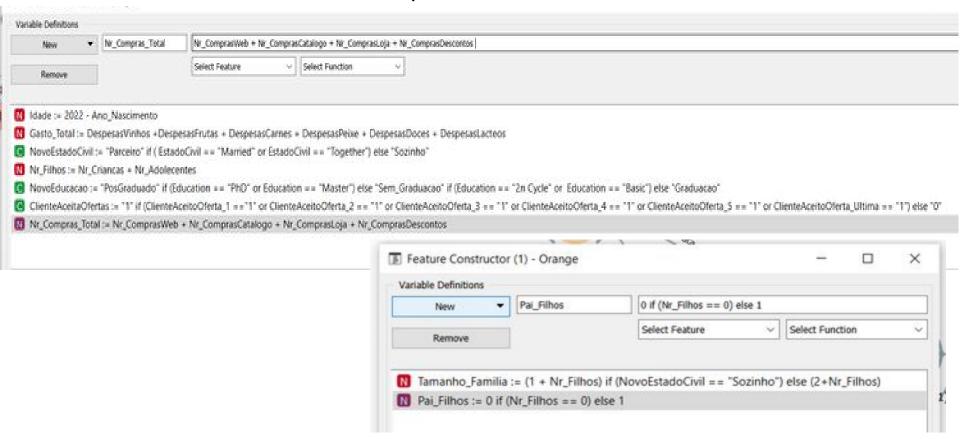
Tratamento e Limpeza de Dados.

- Temos 2.240 instancias e 28 variáveis.
- O atributo RendaAnual tem instancias sem dados, vamos retirar essas instancias da amostra.





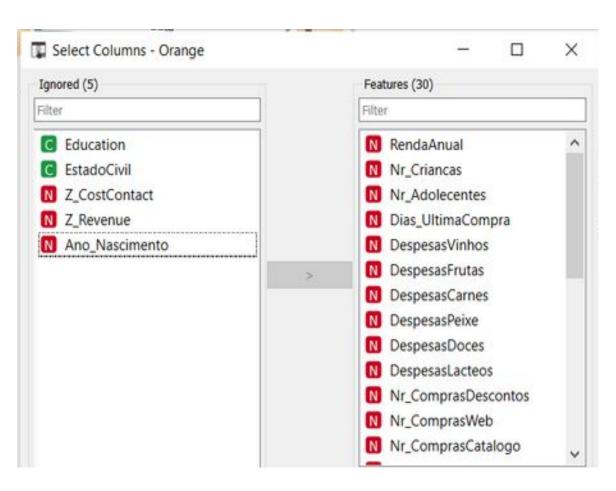
Tratamento e Limpeza de Dados: vamos criar novas variáveis: idade; nova classificação de educação e estado civil, gastos (somando todas as despesas), nro. de filhos (crianças + adolescentes); clientes aceita ofertas (somando todas as variáveis de ofertas), nro. de compras (somando todos os canais de venda), tamanho da família e se o cliente é pai com filhos;



Tratamento e Limpeza de Dados.

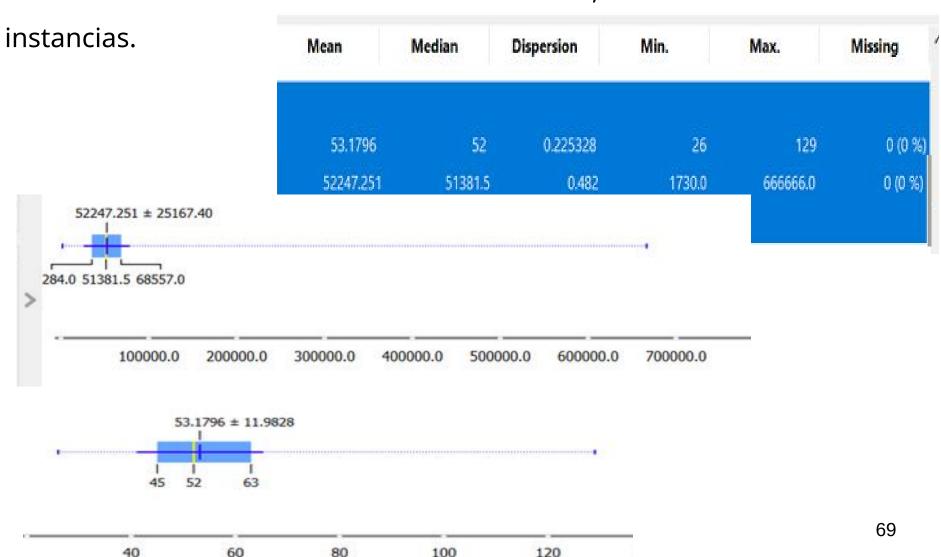
Retiramos as variáveis: Education; EstadoCivil; Z_CostContact; Z_Revenue

e Ano_Nascimento;



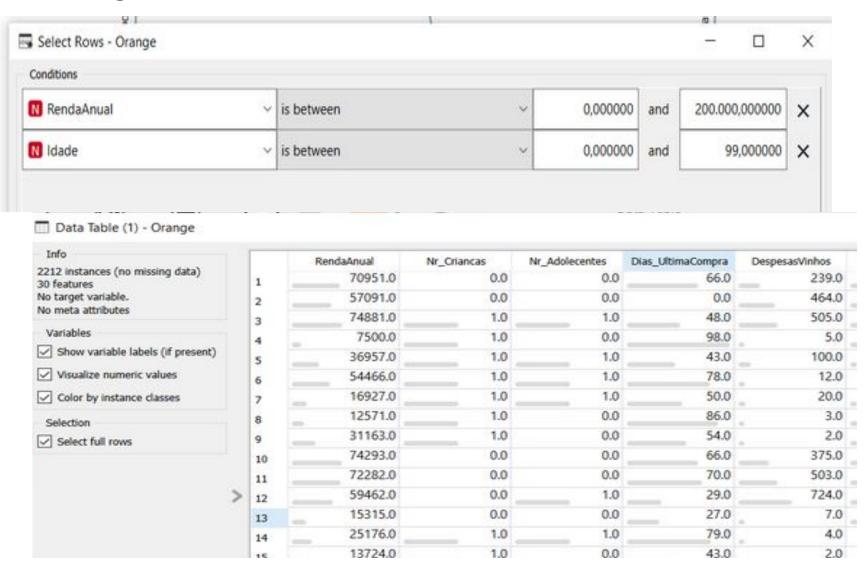
Tratamento e Limpeza de Dados.

Temos outlier nas vaiáveis Idade e RendaAnual, retiramos essas



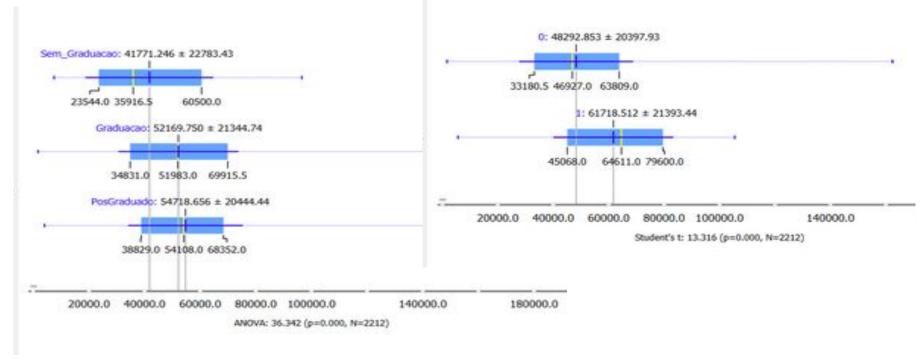
Tratamento e Limpeza de Dados.

Temos agora 2.212 instancias;

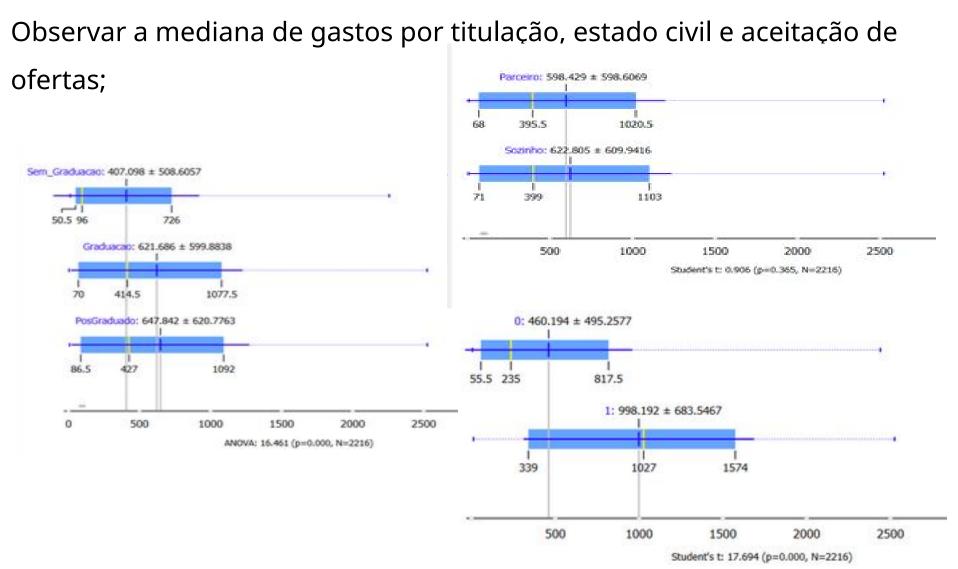


Análises exploratória.

Observar os valores de renda por titulação e aceitação de ofertas;

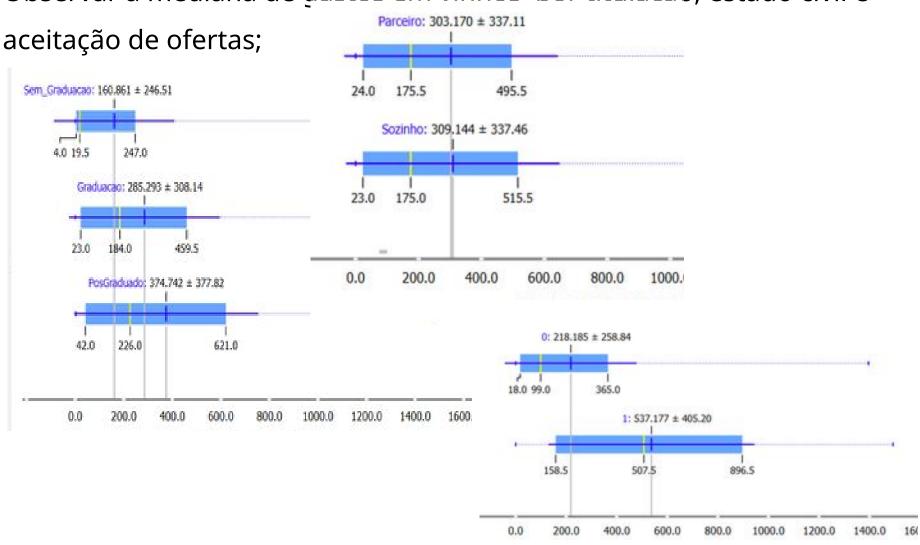


Análises exploratória.

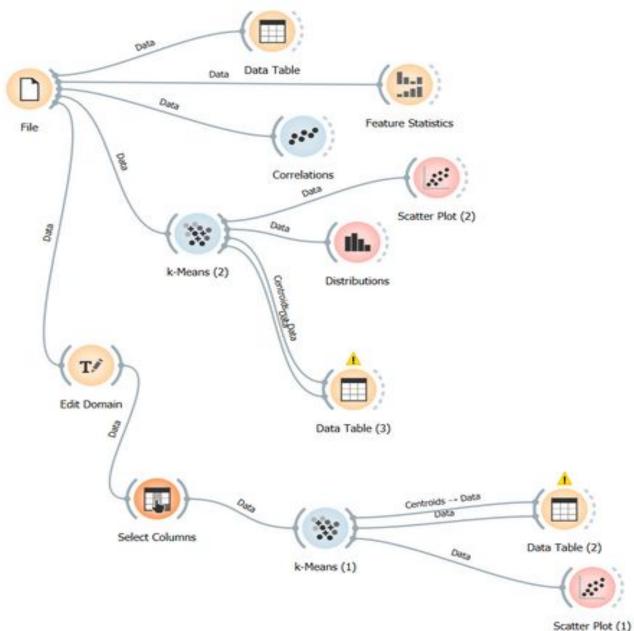


Análises exploratória.

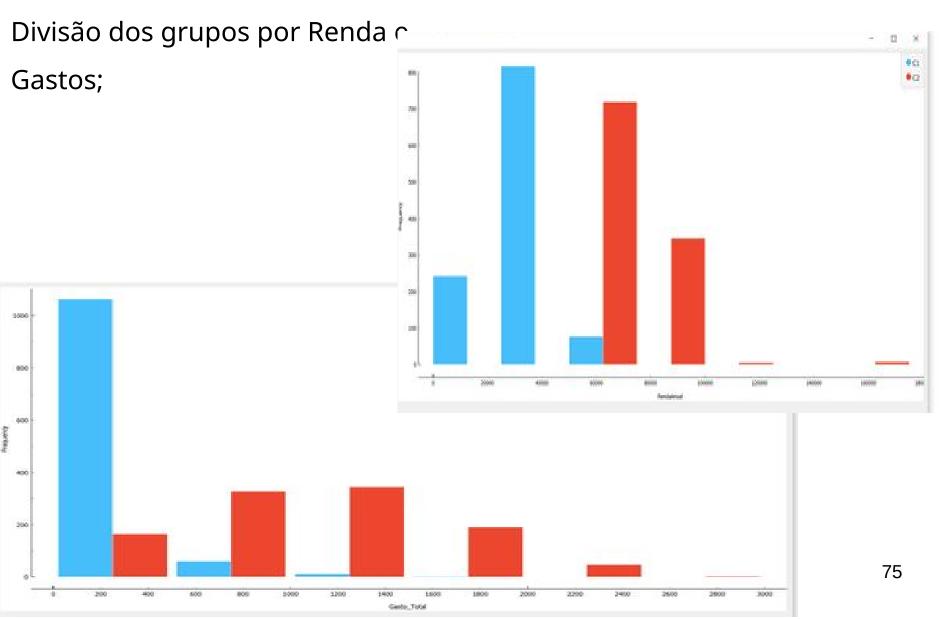
Observar a mediana de gastos em vinhos por titulação, estado civil e

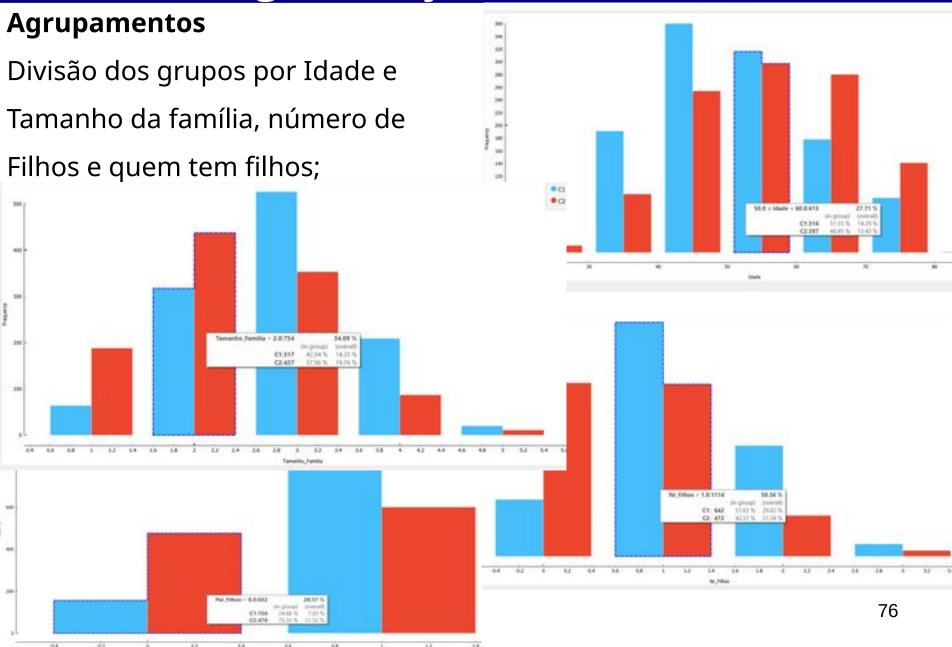


Agrupamentos



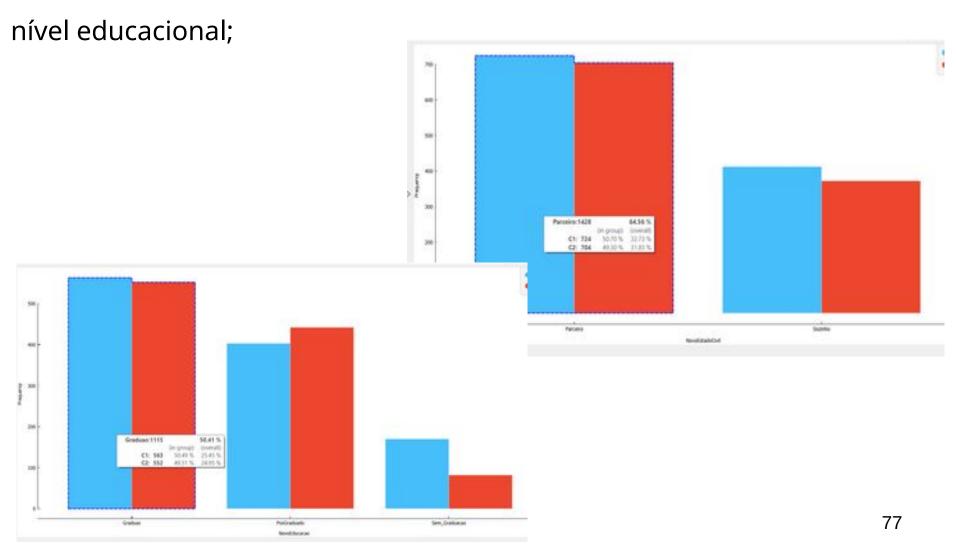
Agrupamentos





Agrupamentos

Divisão dos grupos por estado civil e



Resumo dos clusters:

Clusters 1:

Renda abaixo de 60 mil

Gastos abaixo de 500

Predominância de pai com filhos

Clientes de 60 anos ou menos

Clusters 2:

Renda acima de 60 mil

Gastos acima de 500

Predominância de pai sem filhos

Clientes acima de 60 anos

Aprendizado de Máquina



Apostila 9: Agrupamentos