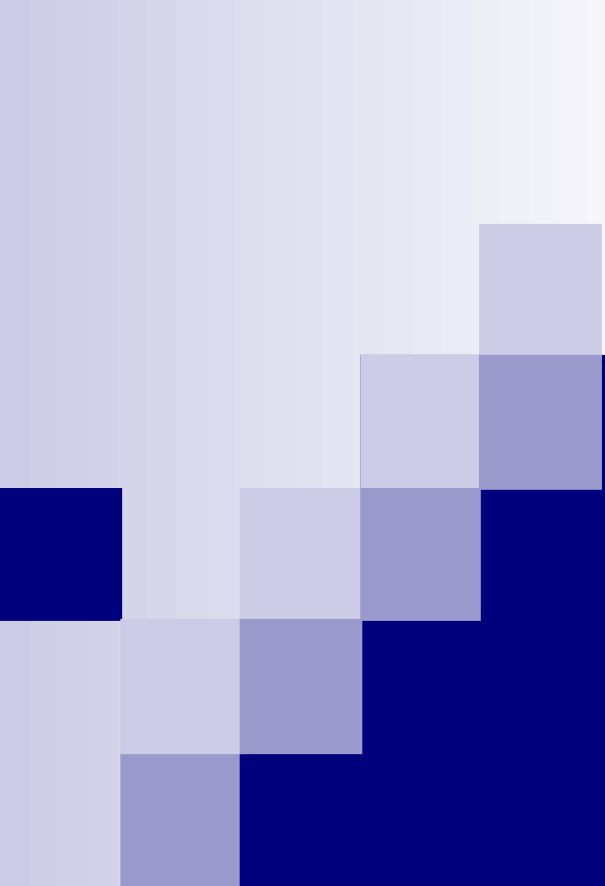




# **Modelos, Métodos e Técnicas de Engenharia de Software Engenharia de Requisitos Prática 2**

**Prof. Osmar de Oliveira Braz Junior**

**Prof. Richard Henrique de Souza**



# Objetivos

- Revisar os conceitos da Engenharia de Requisitos



## Prática 2

Acesse o site

[https://qgsoft.com.br/requirement\\_island/](https://qgsoft.com.br/requirement_island/)

E inicie o Jogo “A ilha dos Requisitos”

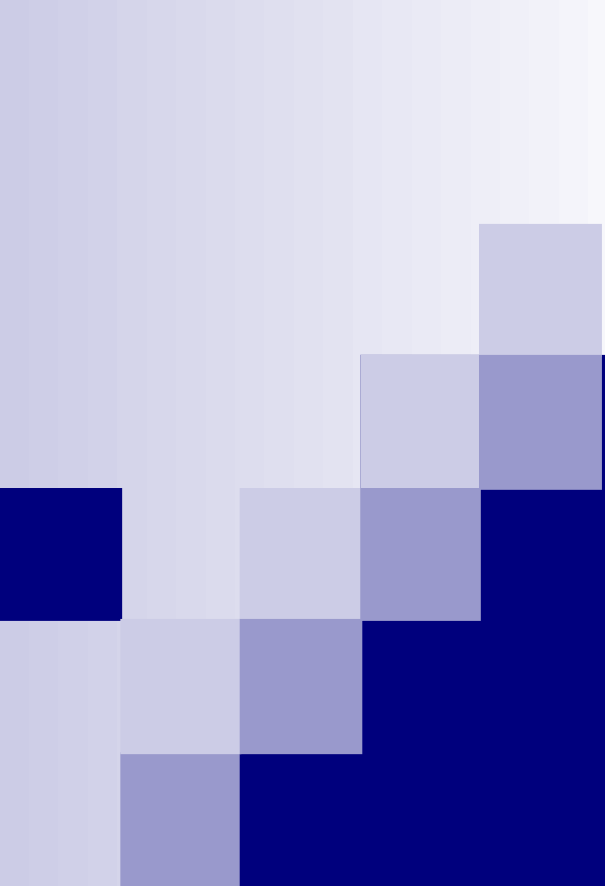


# Conclusão

- Revisamos os conceitos da engenharia de requisitos em situações problema.

# Referências

- PRESSMAN, Roger; MAXIM, Bruce. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8.ed. Bookman, 2016. E-book. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788580555349>
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/2613/epub/0>
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e desenvolvimento iterativo. 3. ed Porto Alegre: Bookman, 2007. E-book. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788577800476>



# Fim