

**Documentação de um**

**Produto de Software**

**Nome do Projeto**

**Nome dos(as) Alunos(as):**

**2022**

**ÍNDICE DETALHADO**

[1. Introdução 3](#_Toc99372183)

[1.1 Tema 3](#_Toc99372184)

[1.2 Objetivos a serem alcançados 3](#_Toc99372185)

[1.3 Escopo principal 3](#_Toc99372186)

[2 Definição do Modelo de Processo 4](#_Toc99372187)

[3 Requisitos do Sistema de Software 4](#_Toc99372188)

[3.1 Requisitos Funcionais 4](#_Toc99372189)

[3.2 Requisitos Não-Funcionais 4](#_Toc99372190)

[3.3 Regras de Negócio 4](#_Toc99372191)

[3.4 Protótipos 4](#_Toc99372192)

[4 Projeto 5](#_Toc99372193)

[4.1 Arquitetura Lógica 5](#_Toc99372194)

[4.2 Arquitetura Física 5](#_Toc99372195)

[5 Apresentação 6](#_Toc99372196)

[6 Anexo I 7](#_Toc99372197)

# Introdução

## Tema

Neste item deve-se descrever o tema do projeto.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

## Objetivos a serem alcançados

Neste item deve-se descrever os objetivos a serem alcançados, quem é o público-alvo, plataforma de desenvolvimento, melhorias do processo atual, automatização, inovação, ...

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

## Escopo principal

Neste item deve-se descrever proposta principal do projeto. Principais ações e implementações.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

# Definição do Modelo de Processo

Neste item deve-se descrever o modelo de processo a ser utilizado para realização do projeto, como por exemplo: cascata, incremental, SCRUM, entre outros. E justificar sua escolha.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

# Requisitos do Sistema de Software

## Requisitos Funcionais

Neste item devem ser descritos os requisitos a serem atendidos funcionalmente pelo sistema de uma forma simples e coerente, possibilitando a compreensão do comportamento do sistema pela perspectiva do usuário. Os requisitos funcionais podem ser representados por meio de modelo de caso de uso.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

## Requisitos Não-Funcionais

Neste item devem ser apresentados os requisitos não funcionais, que especificam restrições sobre os serviços ou funções providas pelo sistema.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

## Regras de Negócio

Neste item devem ser descritos as regras de negócio atendidas pelas funcionalidades do sistema de uma forma simples e coerente, possibilitando a compreensão do comportamento do sistema pela perspectiva do usuário.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

## Protótipos

Neste item devem ser apresentados os principais protótipos de tela do sistema. (Organograma com as telas, link ou numeração)

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

# Projeto

## Arquitetura Lógica

Neste item deve ser apresentada a arquitetura lógica de implementação, descrever arquitetura em camadas, padrão de projeto (escolher 1 padrão de projeto justificar sua escolha), linguagem de programação, banco de dados, componentes externos, ....

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

## Arquitetura Física

Neste item deve ser apresentada a arquitetura de infraestrutura do sistema, demonstrando o tipo de arquitetura física, a configuração de hardware, de rede... Para a representação da arquitetura de infraestrutura pode-se utilizar o diagrama de implantação.

Referência: UC Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software