

MODELOS, MÉTODOS E TÉCNICAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE
UNISUL FLORIANÓPOLIS 2024-2
SAULO POPOV ZAMBIASI

#	DIA		CONTEÚDO	ESTAÇÃO	PROF
PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE					
01	16/08	sexta	Apresentação do Plano de Ensino e Cronograma	Prática	Saulo
02	23/08	sexta	Modelos de Processos - Simulação SimSE (modelo em cascata)	Prática	Saulo
03	30/08	sexta	SimSE - Atividade	Prática	Saulo
04	06/09	sexta	Engenharia de Requisitos - Prática 1	Prática	Saulo
05	13/09	sexta	Engenharia de Requisitos - Prática 2	Prática	Saulo
06	20/09	sexta	Acoplamento	Prática	Saulo
07	27/09	sexta	Padrões de Projetos - Singleton	Prática	Saulo
08	04/10	sexta	Padrões de Projetos - Singleton e Factory	Prática	Saulo
09	11/10	sexta	Padrões de Projetos	Prática	Saulo
10	18/10	sexta	Período para realização da A1		
11	25/10	sexta	Padrões de Projetos	Prática	Saulo
12	01/11	sexta	Padrões de Projetos	Prática	Saulo
13	08/11	sexta	Padrões de Projetos	Prática	Saulo
14	15/11	sexta	Proclamação da República (Feriado)		
15	22/11	sexta	Desenvolvimento Assistido da A3	Prática	Saulo
16	29/11	sexta	Desenvolvimento Assistido da A3	Prática	Saulo
17	06/12	sexta	Avaliação - Mostra da A3	Prática	Saulo
18	13/12	sexta	Término das Atividades	Prática	Saulo
OBSERVAÇÕES					
<ul style="list-style-type: none"> • O cronograma é um norteador. As datas, tecnologias e conteúdos ministrados podem ser alterados caso necessário. • A3 = Trabalho Final (30 pontos) + Nota de participação (10 pontos). • Alguns exercícios e práticas de desenvolvimento estão distribuídas nos dias de conteúdo e serão contabilizadas no final para compor os 10 pontos indicados. 					
BUSCA ATIVA					
Atividades, exercícios e trabalhos extraclasse; participação em cursos de extensão; pesquisa complementar dos conteúdos apresentados.					40h