

MODELAGEM DE SOFTWARE

- ▶ Prof. Adriano Moura
- ▶ Prof. Helton Ribeiro Nunes
- ▶ Prof. Luciano José Sávio
- ▶ Prof. Marcos Tonon
- ▶ Prof. Richard S. Schmitz
- ▶ Prof. Saulo Popov Zambiasi

ãnima
EDUCAÇÃO



ANTES DE ENTRARMOS NO ASSUNTO

Vamos ficar mais por Dentro de
Nosso Ecossistema
de Aprendizagem

CURRÍCULO POR COMPETÊNCIAS

INTEGRADO

- Global
- Realidade
- Pensamento Complexo

UA/DISCIPLINA



**UNIDADE
CURRICULAR
(UC)**

CURRÍCULOS INTEGRADOS

UNIDADE CURRICULAR

indivisível

(menor unidade do currículo)

COMPETÊNCIAS

- Conhecimentos
- Habilidades
- Atitudes

DESEMPENHOS

AVALIAÇÃO

CURRÍCULO INTEGRADO

Modelagem de Software

UNIDADE CURRICULAR

Programação de soluções computacionais

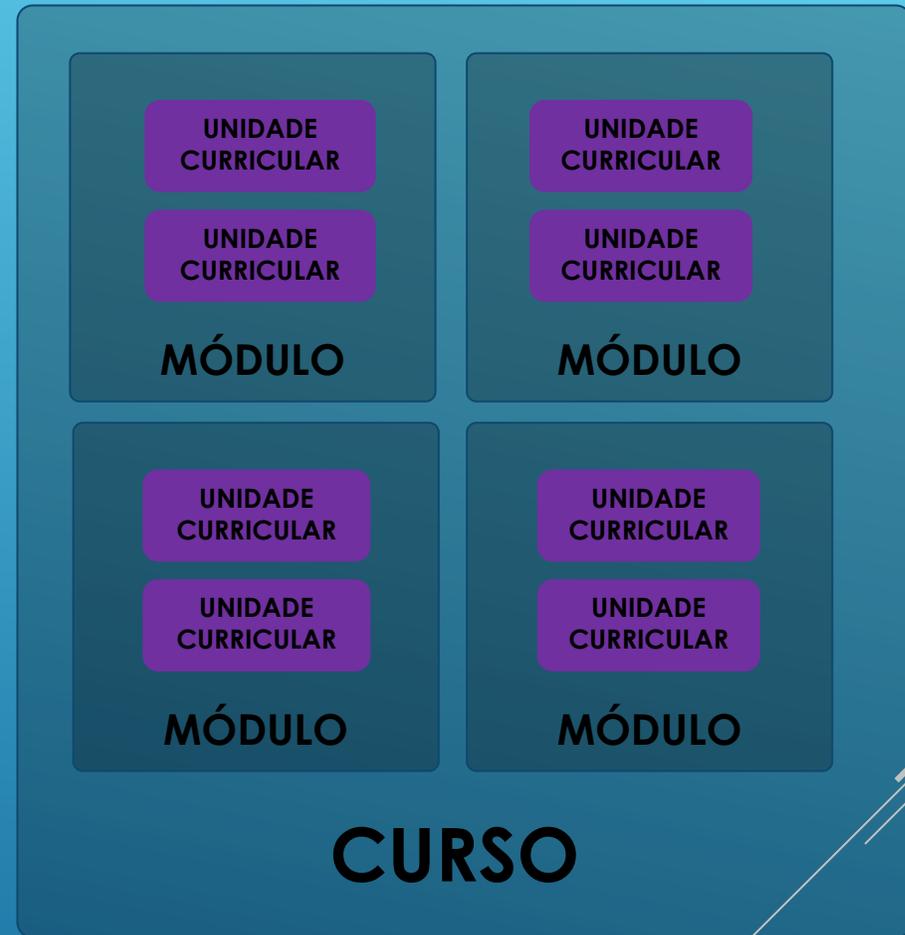
UNIDADE CURRICULAR

UNIDADE CURRICULAR

UNIDADE CURRICULAR

UNIDADE CURRICULAR

UNIDADE CURRICULAR



NOSSA MATRIZ GRADUAÇÃO



AVALIAÇÃO UNIDADE CURRICULAR



A1
ESCRITA

3



A2
LEITURA E
INTERPRETAÇÃO

3



A3
DESEMPENHO

4

AI
AVALIAÇÃO
INTEGRADA

3



Avaliação

HORÁRIO DE AULAS

SEGUNDA

UC 1

TERÇA

UC 2

QUARTA

VIDA E CARREIRA
/ EXTENSÃO

QUINTA

UC 1

SEXTA

UC 2

VAMOS A NOSSA UC MODELAGEM DE SOFTWARE?

UNIDADE CURRICULAR: MODELAGEM DE SOFTWARE

Carga horária	Semestre	Ano
160h	1º	2023

**Toda Segunda Feira Presencial
19:00 21:50**

**Toda Terça Feira Digital
19:00 21:50**

Agenda e Avaliações

Teck Wek (7 , 8 e 9 de março)

A1 - (08/05) - Avaliação 1

A2 – (13/06) Avaliação 2

A3 - (19/06) - Avaliação 3 + socialização

UNIDADE CURRICULAR: MODELAGEM DE SOFTWARE

- Como identificar requisitos de negócio no processo de planejamento do software através da análise de um problema real?
- Qual a importância na escolha de um modelo de banco de dados para a modelagem de um software?
- Determinando a elicitación de requisitos funcionais e não-funcionais a partir da análise de requisitos;
- Quais ferramentas podem ser utilizadas para criar modelos de softwares?
- Como e quando diagramas devem ser utilizados?
- Como a realização de prototipações pode contribuir com o desenvolvimento e modelagem de um software?
- Modelagem orientada a objetos;
- Modelagem e armazenamento de dados através de modelos conceituais, lógicos e físicos.

TÓPICOS GERADORES



- Especificar modelos conceituais de banco de dados, analisando aspectos do mundo real a serem tratados pelos sistemas de informação e representando-os corretamente de acordo com o metamodelo selecionado e integrando-os com as diretrizes de administração de dados de uma organização;
- Analisar problemas avaliando as necessidades dos clientes;
- Criar a especificação de software, elicitando os requisitos funcionais e não funcionais do software em conformidade com os requisitos do usuário;
- Utilizar ferramentas de prototipagem de software e aplicar os tipos de prototipagem conforme o projeto;
- Criar modelos de sistemas de software utilizando o paradigma orientado a objetos a partir dos principais diagramas da UML com ênfase nos diagramas de casos de uso, de classes, de atividades, de sequencia;
- Criar modelos conceituais, lógicos e físicos de banco de dados de acordo com os propósitos das necessidades do sistema de informação, especificando estruturas e mecanismos de armazenamento, busca e recuperação de dados;
- Criar instruções de manipulação (CRUD) para armazenamento e recuperação de dados utilizando conexões com SGDBs e linguagem de consulta estruturada;
- Modelar classes com ênfase em classes de entidades, controle (lógica de negócio) e fronteira (interface) (ver padrão Entity-control-boundary);
- Meta máxima: Realizar a modelagem do software e do armazenamento de dados de forma a atender às necessidades dos clientes.



METAS DE COMPREENSÃO

- Analisar um problema de software;
- Criar especificação de requisitos funcionais e não-funcionais de software para resolução do problema analisado;
- Criar modelos da UML propondo soluções para os requisitos especificados de software para o problema analisado;
- Criar modelo conceitual, lógico e físico de banco de dados para o problema analisado e que atenda os requisitos de software especificados;
- Validar a especificação de requisitos por meio de protótipos.

Obs.: Os itens acima podem ser desenvolvidos através de estudos de caso ou desenvolvimento de projetos.



DESEMPENHOS DE COMPREENSÃO

A nota final do semestre será composta por:

- A1 – Avaliação, valendo 30 pontos.
- A2 – Avaliação com questões de múltipla escolha, valendo 30 pontos.
- A3 – Avaliação de desempenho, valendo 40 pontos.

Nota final = (A1+A2+A3).

Avaliação Integrada:

- O aluno que tiver frequência de 75% ou mais e nota inferior a 70 pontos poderá realizar a Avaliação Integrada(AI), que irá substituir a nota mais baixa da A1 ou A2.



AVALIAÇÃO

Qualificação Profissional em
Modelagem de Software

CERTIFICAÇÃO

- Compreender o processo de desenvolvimento de software.
- Identificar e criar especificações de requisitos para problemas computacionais.
- Interpretar, analisar, avaliar e projetar documentação (retirar a palavra documentação) soluções, por meio de modelos orientados a objetos utilizando notação UML com enfoque em análise e projeto de sistemas (trocar sistemas por software).
- Interpretar (trocar Interpretar por Compreender), analisar, avaliar e criar modelos de dados utilizando técnicas de modelagem de dados relacional;
- Compreender a necessidade de interagir com pessoas de diferentes perfis, possivelmente de diversas áreas do conhecimento.

COMPETÊNCIAS



Conhecendo a turma

A cada aula teremos a busca ativa que será trabalhada para próxima aula.

- ❖ Leitura recomendada;
- ❖ Estudo oracle Academy (Database Design);

Sempre na próxima aula teremos o debate sobre o tema, ou atendimento sobre dúvida do conteúdo, ou espaço para os exercícios da trilha.

**Como vai funcionar
a busca ativa**

Responder o formulário para ter acesso aos cursos
<https://forms.gle/C5DCdyjQhw9v2Jxb7>



Oracle Academy

Primeira busca ativa

Sommerville, Ian. Engenharia de Software. 9ª Edição.
Pearson Brasil, 2011.

Biblioteca unisul 005.1 S67

Cap. 1 e 2

Como vai funcionar a busca ativa

Decorative white lines consisting of several parallel diagonal strokes in the bottom right corner of the slide.

Cursos

Administrando Banco de Dados
Implementando Banco de Dados
Modelagem de Dados

link de cursos de TI:

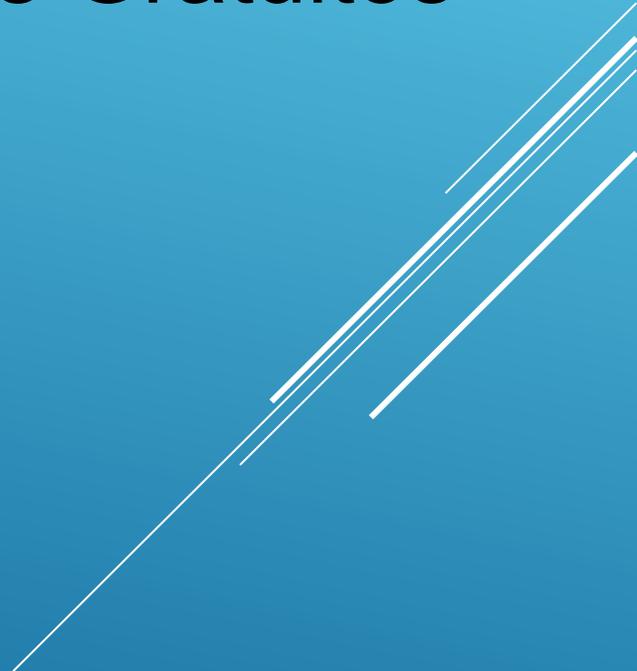
<https://www.ev.org.br/areas-de-interesse/tecnologia-da-informacao>

Trilha

<https://www.ev.org.br/cursos/modelagem-de-dados>

DICAS

Cursos Gratuitos



SEJAM BEM VINDOS!!!
UM EXCELENTE
SEMESTRE 😊