

PROGRAMAÇÃO DE SOLUÇÕES COMPUTACIONAIS

Prof. Ricardo Ribeiro Assink





O QUE É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO?

É um método padronizado para informar um conjunto de passos ou instruções para o computador.



LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO PARA DESKTOP

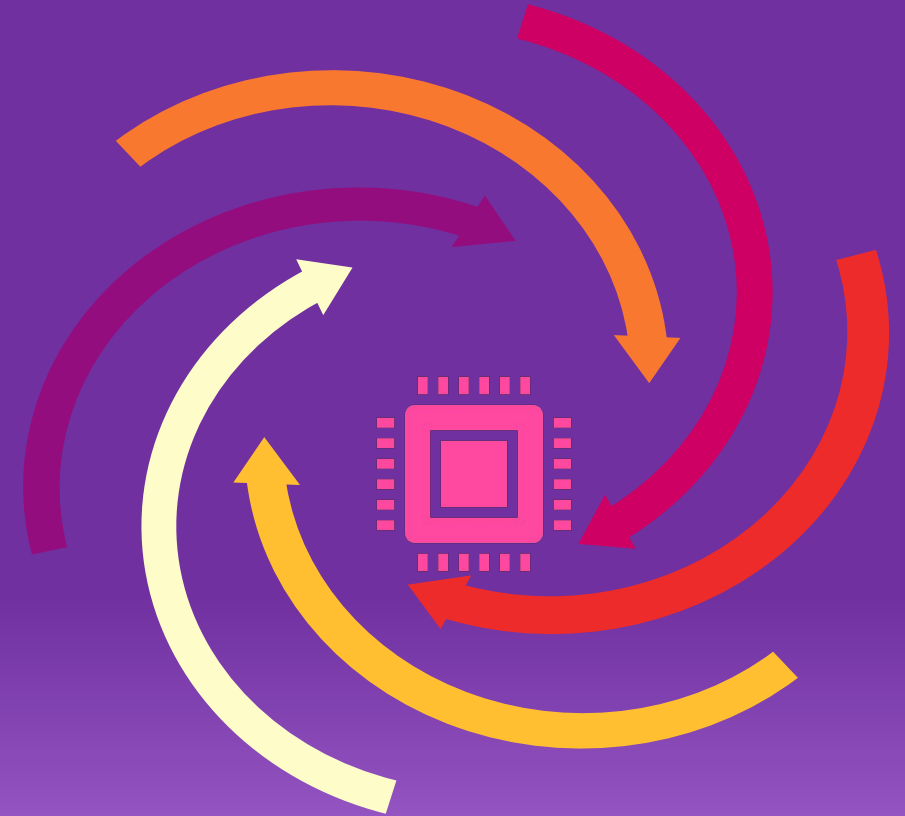
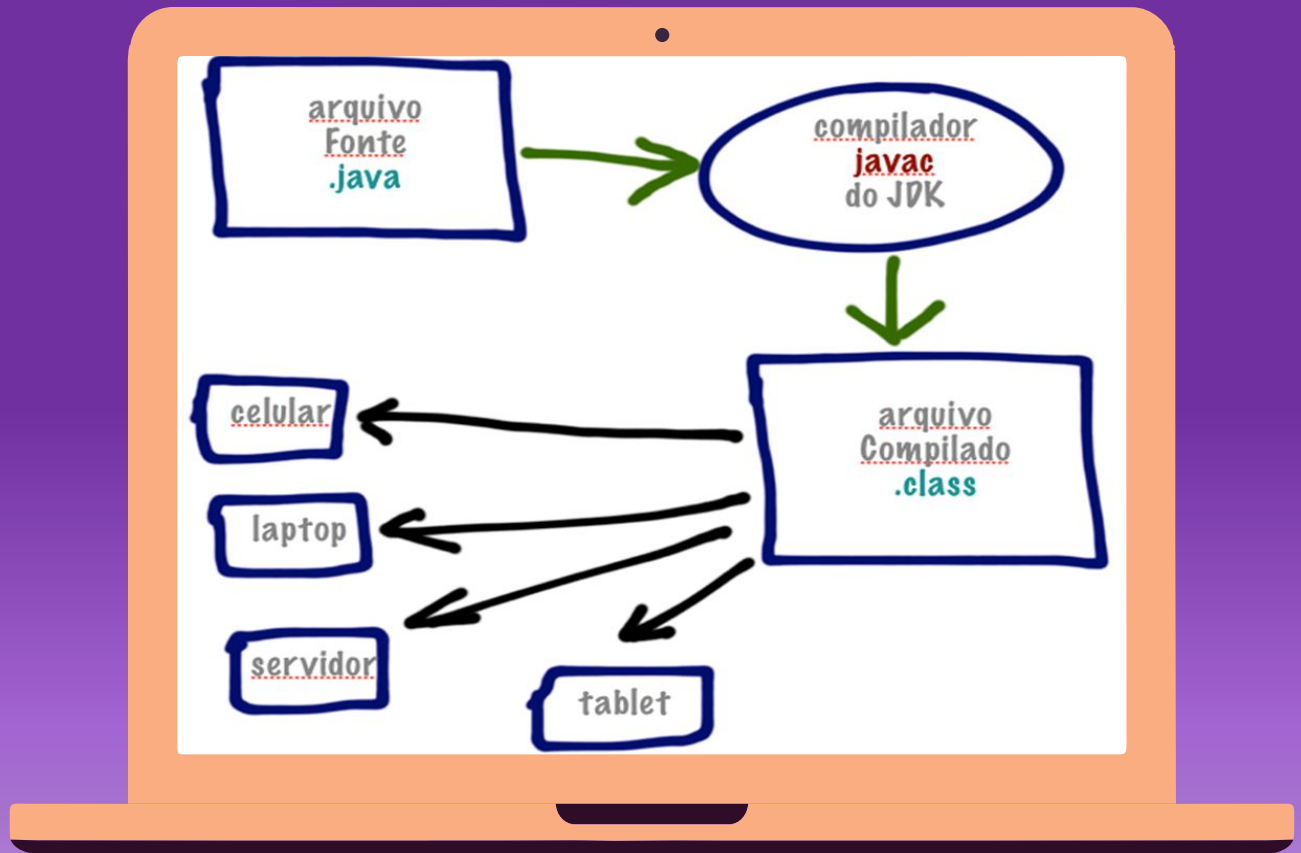
Programação para desktop é um conceito amplo que visa desenvolver softwares que serão executados diretamente em computadores padrão sem a necessidade de conexão com a internet.



Java™

O JAVA é uma linguagem de programação orientada a objetos projetada para ser pequena, simples e portátil

JDK – JAVA DEVELOPMENT KIT

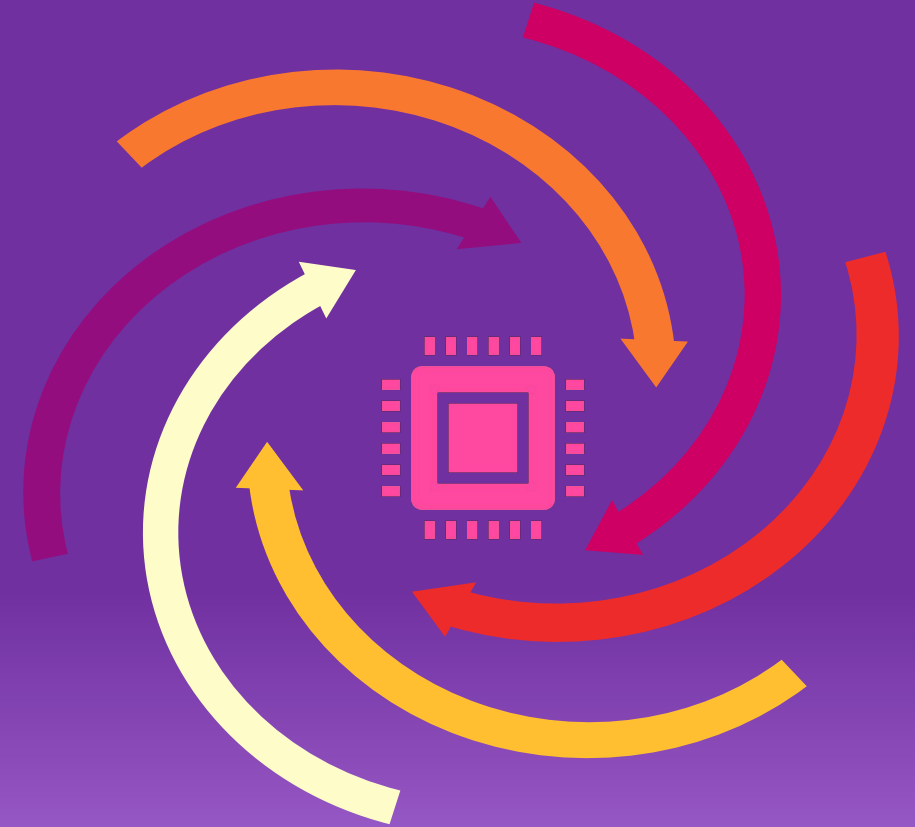
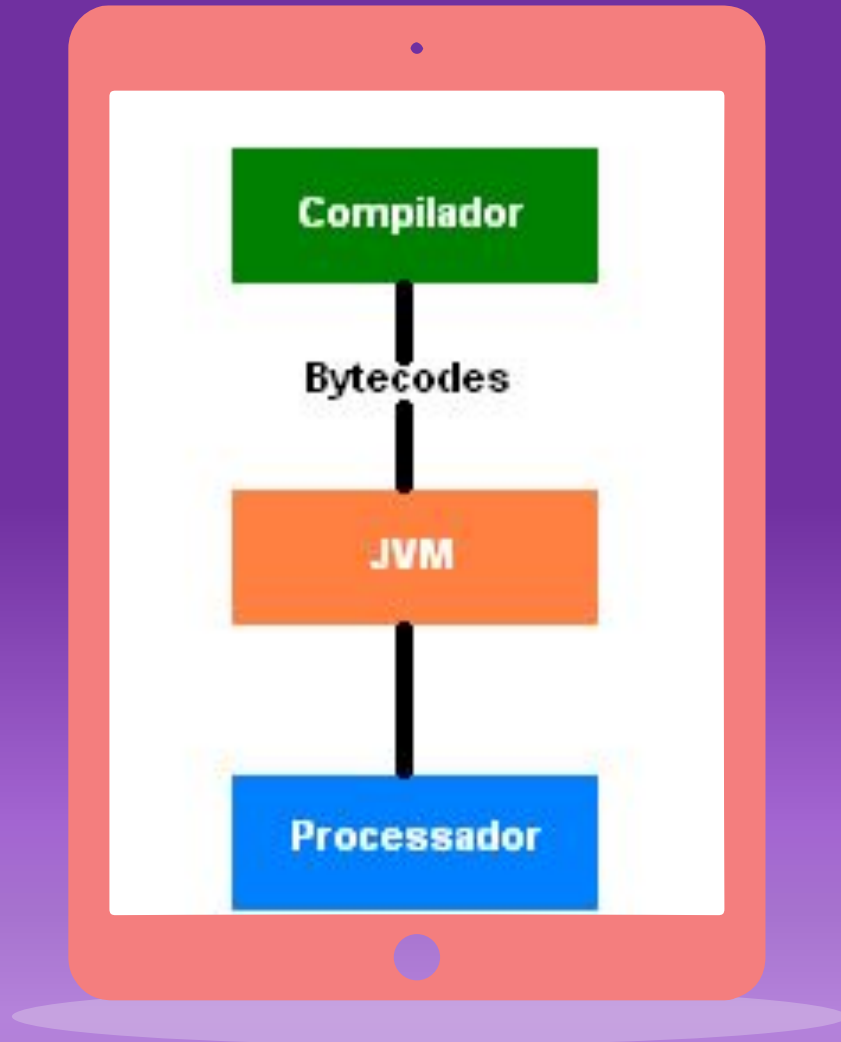


Descrição de imagem:

Mostra o caminho de compilação dentro do JDK.

- 1 – arquivo fonte
- 2 – compilador
- 3 – arquivo class gerado
- 4 – dispositivo recebe arquivo class

MÁQUINA VIRTUAL JAVA



Descrição de imagem:

Mostra o funcionamento da máquina virtual JAVA.

1 – compilador

2 – JVM

3 – Processador



QUE **IDE** UTILIZAR? POR QUE USAR O TERMINAL?

Para desenvolvimento profissional, certamente usaremos uma **IDE** (Integrated Development Environment ou Ambiente de Desenvolvimento Integrado) que já efetua a compilação diretamente da **IDE**.

No entanto, a relação com um terminal será de grande importância para seu desenvolvimento profissional.

Para nosso estudo você pode escolher a **IDE** que preferir, porém, será importante conferir as possibilidades.



Descrição de imagem:

Mostra as marcas de algumas
das IDEs atuais



EXECUÇÃO DO PROGRAMA (INTERPRETADOR) no caso de usar terminal

O comando `java` é utilizado para executar o programa resultante do comando `javac`

JAVA NOME DO ARQUIVO

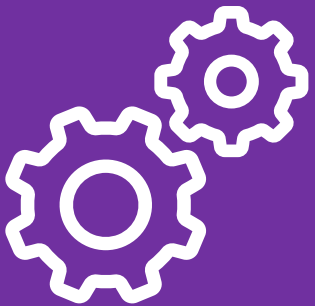
Note que utilizamos apenas o nome do arquivo para executá-lo, sem o `.class`

VAMOS ESCREVER
NOSSA PRIMEIRA
CLASSE
(PROGRAMA)



VAMOS APROVEITAR
PARA ENTENDER O
QUE É INDENTAÇÃO
DE CÓDIGO E O QUE
SÃO OS
DELIMITADORES EM
JAVA {}

VAMOS VER TAMBÉM
COMO MOSTRAR
MENSAGENS NA TELA.



PROGRAMAÇÃO DE SOLUÇÕES COMPUTACIONAIS

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
public class OlaMundo {
```

```
    public static void main(String[ ] args) {
```

```
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Olá Mundo !");
```

```
    }
```

```
}
```

**VAMOS APROVEITAR
PARA ENTENDER O
QUE É INDENTAÇÃO
DE CÓDIGO E O QUE
SÃO OS
DELIMITADORES EM
JAVA {}**





`\n`

Usado para quebra de linha em um literal (String)

`+`

Usado para CONCATENAR (unir) literais

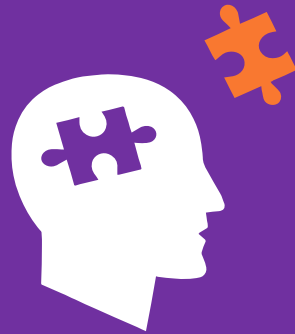
(JAVA) EXERCÍCIO 4



Faça um programa em JAVA declarando uma variável chamada nome, e siga os seguintes passos:

- 1 - Atribua o valor João a esta variável
- 2 - Mostre o valor da variável nome em uma mensagem
- 3 - Mude o valor da variável nome para outro valor qualquer
- 4 - Mostre o valor da variável nome em uma mensagem seguindo o seguinte modelo:

O valor da variável é: <valor inserido no passo 3>



(JAVA) EXERCÍCIO 5



Faça um programa em JAVA, declarando uma variável do tipo inteiro (int), atribua um valor qualquer a esta variável, depois mostre o valor desta variável em uma mensagem.



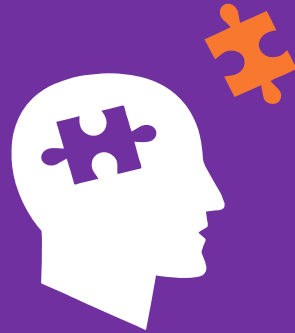
(JAVA) EXERCÍCIO 6



5 - (Exercício anterior) - Faça um programa em JAVA, declarando uma variável do tipo inteiro (int), atribua um valor qualquer a esta variável, depois mostre o valor desta variável em uma mensagem.

6 - Repita o exercício anterior, mas agora mostre a mensagem abaixo usando concatenação no código:

O valor da variável é : <número escolhido>



Busca Ativa!

Para nossos estudos você pode escolher a IDE que preferir, porém, será importante conferir as possibilidades.

- 1 Procure guias e vídeos de instalação do JDK
- 2 Instale em seu computador
- 3 Procure vídeos sobre quais são as IDEs mais utilizadas, não deixe de incluir o Netbeans no seu estudo
- 4 Instale a IDE preferida e implemente o código dos exercícios e compile para ver funcionando



Continua..

