

PROGRAMAÇÃO DE SOLUÇÕES COMPUTACIONAIS

Prof. Ricardo Ribeiro Assink

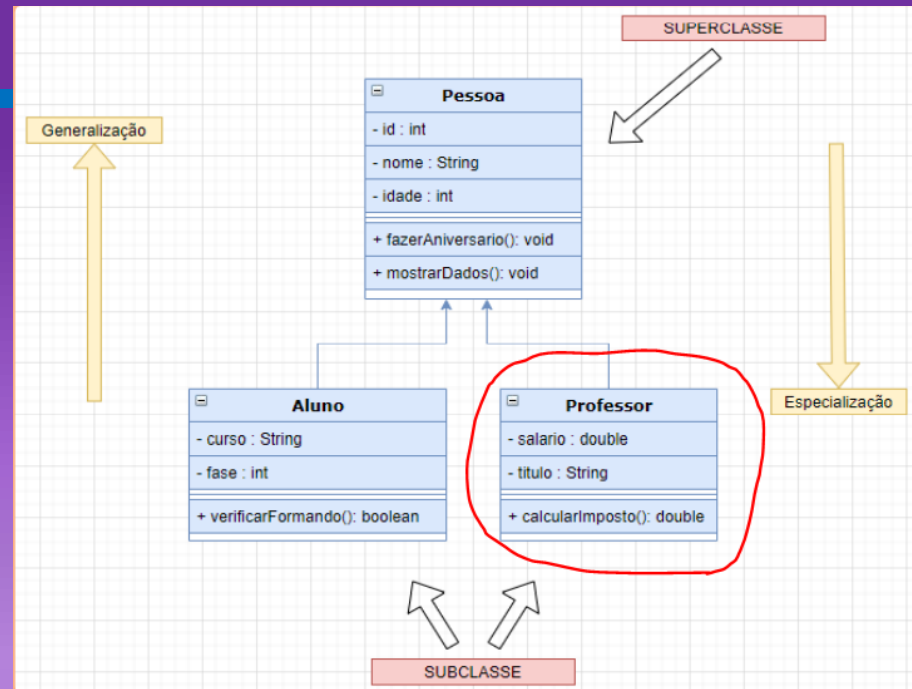




EXERCÍCIO 30



Use o código construído na aula anterior e implemente os conceitos de Override, Overload e super na subclasse Professor.





EXERCÍCIO 31



Chegou a hora do TESTE!!!
Vamos ver se você REALMENTE aprendeu!

Neste momento você tem as classes Principal, Pessoa, Aluno e Professor no seu projeto.

Agora implemente a subclasse Funcionario usando TODOS os conceitos estudados, crie métodos e atributos exclusivos de Funcionario.

