

Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos

Dr. Richard Henrique de Souza [Quinta]

Dr. Saulo Popov Zambiasi [Sexta]

Plano de ensino e conteúdo

- ▶ https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/Usabilidade,_desenvolvimento_web,_mobile_e_jogos
- ▶ Hoje:
 - ▶ https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/UWVG_-_Avalia%C3%A7%C3%A3o_final_A3

Cronograma – Sujeito a Mudanças....

- ▶ A1 09/05 à 11/05
- ▶ A2 Previsão: 13/06 à 15/06 (Confirmaremos mais tarde...)
- ▶ A3
 - ▶ Entrega dia 19/06
 - ▶ Apresentação dos vídeos dias 21/06 ou 23/06 (dependendo do tema)

A3

- ▶ 40 pontos
 - ▶ 5 pontos atividades definidas ao longo do semestre pelo prof. Saulo.
 - ▶ 5 pontos atividades definidas ao longo do semestre pelo prof. Richard.
- ▶ Os 30 pontos restantes:
 - ▶ https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/UWVG - Avalia%C3%A7%C3%A3o_final_A3
 - ▶ Escolher um tema
 - **Desenvolvimento para Web:** Html, javascript, bootstrap e um framework como ReactJS ou AngularJS, ou Vue.JS ou Flutter
 - **Desenvolvimento para Dispositivos Móveis:** Flutter ou React Native
 - **Desenvolvimento de Jogos Digitais:** Usando um motor de jogo como Godot, Unity 3d, Unreal, etc.

A3 – Apresentação

- ▶ Fazer um vídeo de no máximo 5 minutos.
 - a. Todos devem se apresentar (nome, UC , curso).
 - b. Todos devem explicar ao menos uma funcionalidade do projeto.
 - c. Todos devem estar on-line durante as apresentações das outras equipes.
 - d. Todos devem estar on-line para a exibição do vídeo
 - e. A Equipe é responsável pela execução do Vídeo.
 - f. Devem mostrar a aplicação sendo executada.
 - g. Devem mostrar e explicar o código fonte.
 - h. a nota vai ser dada conforme a apresentação individual e do grupo.
 - i. É importante que vocês façam uma explanação na apresentação sobre as dificuldades encontradas e soluções que utilizaram para contornar os problemas.
 - j. **IMPORTANTE:** Durante a apresentação, devem deixar claro quais os elementos/conceitos de usabilidade foram empregados na aplicação.

A3

- ▶ Equipe de até 4 alunos
- ▶ Responder o formulário até 12/05
 - ▶ <https://forms.gle/CMdHWFwf9HKnzmdq8>
- ▶ Para delimitar as funcionalidades do projeto Web, enviar a proposta para o email: richard.souza@animaeducacao.com.br
- ▶ Entrega no ulife e uma cópia por email richard.souza@animaeducacao.com.br
- ▶ Para delimitar as funcionalidades do projeto Mobile ou jogo, enviar a proposta para o email: saulopz@gmail.com

A3 –Entrega dia 19/06

- ▶ Lembrando
 - ▶ Entregar Vídeo + código fonte

Bom Estudo !!!

