

USABILIDADE, PROGRAMAÇÃO WEB, MOBILE E JOGOS
UNISUL FLORIANÓPOLIS 2025-1
RICHARD HENRIQUE DE SOUZA

#	DIA		CONTEÚDO	ESTAÇÃO	PROF
JOGOS DIGITAIS					
01	18/02	terça	Apresentação, Plano de Ensino, conteúdos e cronograma	Prática	Richard
02	25/02	terça	Godot Engine, GDScript, Hello Game World!	Prática	Richard
03	04/03	terça	Recesso - Carnaval	Prática	Richard
04	11/03	terça	Bad Turtles - Top-down Arcade	Prática	Richard
05	18/03	terça	SkyFire - Top-down Vertical Scrolling Shooter	Prática	Richard
06	25/03	terça	TECHWEEK	Prática	Richard
DESENVOLVIMENTO WEB					
07	01/04	terça	HTML e CSS	Prática	Richard
08	08/04	terça	JavaScript	Prática	Richard
09	15/04	terça	Introdução ao ReactJS	Prática	Richard
10	22/04	terça	Componentes visuais, eventos e listas	Prática	Richard
11	29/04	terça	ReactJS e consumo de serviços e CRUD RESTful	Prática	Richard
12	06/05	terça	Prática de desenvolvimento web	Prática	Richard
DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS					
13	13/05	terça	Introdução ao Flutter	Prática	Richard
14	20/05	terça	Componentes visuais, eventos e listas	Prática	Richard
15	27/05	terça	Consumo de serviços web e CRUD RESTFUL	Prática	Richard
16	03/06	terça	Desenvolvimento assistido da A3	Prática	Richard
17	10/06	terça	Desenvolvimento assistido da A3 Entrega A3 - 13/06	Prática	Richard
18	17/06	terça	Avaliação Trabalhos de Desenvolvimento A3 (20 pontos da A3)	Prática	Richard
19	24/06	terça	Fim do Semestre Letivo (reservado para algum imprevisto)	Prática	Richard
OBSERVAÇÕES					
<ul style="list-style-type: none"> O cronograma é um norteador. As datas, tecnologias e conteúdos ministrados podem ser alterados caso necessário. Busca Ativa: Pesquisa de informações, desenvolvimento de trabalhos em grupo e individual 					