

**USABILIDADE, PROGRAMAÇÃO WEB, MOBILE E JOGOS**  
**UNISUL FLORIANÓPOLIS 2025-1**

**RICARDO ASSINK**

#	DIA		CONTEÚDO	ESTAÇÃO	PROF
<b>JOGOS DIGITAIS</b>					
01	20/02	quinta	Apresentação dos Conteúdos e Visão Geral	Teórica	Ricardo
02	27/02	quinta	Histórico dos Jogos Digitais, Mitologia, folclore e estética, Alguns estilos de ficção	Teórica	Ricardo
03	06/03	quinta	História, enredo, roteiro, narrativa e dramaturgia, exercício de Escrita	Teórica	Ricardo
04	13/03	quinta	Game Design, Game Designers famosos e Game Design Document Desenvolvimento de GDDs (atividade em grupo)	Teórica	Ricardo
<b>05</b>	<b>20/03</b>	<b>quinta</b>	<b>Apresentação dos GDDs (10 pontos para a A3)</b>	<b>Teórica</b>	<b>Ricardo</b>
<b>06</b>	<b>27/03</b>	<b>quinta</b>	<b>TECHWEEK</b>	<b>Teórica</b>	<b>Ricardo</b>
<b>ÁLGEBRA LINEAR E COMPUTAÇÃO GRÁFICA</b>					
07	03/04	quinta	Geometria, Trigonometria, Álgebra Linear, Matrizes, Recursos de computação gráfica aplicadas ao desenvolvimento de jogos digitais	Teórica	Ricardo
08	10/04	quinta	O Espaço Bidimensional, Transformações Vetoriais no Plano, Vetores e Trigonometria, Balística	Teórica	Ricardo
09	17/04	quinta	O Espaço Tridimensional, Transformações Vetoriais 3D. Espaço Euclidiano e Projeção Cônica	Teórica	Ricardo
10	24/04	quinta	Feriado - Aniversário da Cidade	Teórica	Ricardo
11	01/05	quinta	Feriado - Dia do Trabalho	Teórica	Ricardo
12	08/05	quinta	Avaliação A1 - Presencial	Teórica	Ricardo
<b>USABILIDADE</b>					
13	15/05	quinta	Design, prototipagem e avaliação de interfaces responsivas e/ou adaptativas, Mobile First e Desktop First, utilizando os princípios de usabilidade, acessibilidade e design centrado no usuário (UI/UX)	Teórica	Ricardo
14	22/05	quinta	Tecnologias para o desenvolvimento frontend de sistemas web, aplicações móveis e soluções gamificadas; <b>Semana da Avaliação A2</b>	Teórica	Ricardo
15	29/05	quinta	Recursos e ferramentas como frameworks de desenvolvimento frontend, gerenciadores de pacotes, pré processadores CSS e Git Desenvolvimento híbrido e multiplataforma de aplicações móveis, integração com serviços web e consumo de API's Tecnologias para o desenvolvimento de jogos digitais	Teórica	Ricardo
16	05/06	quinta	Desenvolvimento de Trabalhos de Usabilidade (atividade em grupo)	Teórica	Ricardo
17	12/06	quinta	<b>Apresentação Trabalhos de Usabilidade (10 pontos para a A3)</b>	<b>Teórica</b>	<b>Ricardo</b>
18	19/06	quinta	Feriado - Corpus Christi	Teórica	Ricardo
19	26/06	quinta	Fim do Semestre Letivo	Teórica	Ricardo
<b>OBSERVAÇÕES</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cronograma é um norteador. As datas, tecnologias e conteúdos ministrados podem ser alterados caso necessário.</li> <li>• Busca Ativa: Pesquisa de informações, desenvolvimento de trabalhos em grupo e individual</li> </ul>					