

# Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos

Dr. Richard Henrique de Souza [Quarta]

Dr. Saulo Popov Zambiasi [Sexta]

# TECH WEEK V

7, 8 E 9 DE MARÇO DE 2023

<https://sites.google.com/view/techweek5>



# Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos



[Esta Foto](#) de Autor Desconhecido está licenciado em [BY-SA](#)



[Esta Foto](#) de Autor Desconhecido está licenciado em [CC BY-SA](#)

# Plano de ensino e conteúdo

- ▶ [https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/Usabilidade,\\_desenvolvimento\\_web,\\_mobile\\_e\\_jogos](https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/Usabilidade,_desenvolvimento_web,_mobile_e_jogos)

# Avaliação Contínua

- ▶ A avaliação contínua está diretamente ligada à realização do trabalho pedagógico e se concretiza pelo acompanhamento do processo de ensino e aprendizagem, de várias formas.
- ▶ Constitui-se em momentos e instrumentos imprescindíveis utilizados pelo professor para que as metas de compreensão sejam atingidas.

# Avaliação Contínua

▶ Estudantes terão dois momentos:

- i) avaliações A1 e A2, previstas no calendário, com o objetivo de refletir sobre o seu nível de compreensão sobre as habilidades de sua área de estudos e competências desenvolvidas na Unidade Curricular, e
- ii) a avaliação dos desempenhos ao longo do semestre (A3)



# Avaliação Contínua

► A nota final do semestre será composta por:

A1- Avaliação dissertativa em que o aluno demonstrará habilidades na expressão da linguagem, códigos e signos da área, valendo 30 pontos.

A2 - Avaliação com questões de múltipla escolha em que o aluno demonstrará habilidades de leitura, interpretação, análise de informações e estabelecimento de relações, valendo 30 pontos.

A3- Avaliação de desempenho como resultado do processo composto por uma variedade de feedbacks para o atingimento das metas de compreensão e a concretização dos desempenhos parciais e consequente construção do desempenho final, valendo 40 pontos.

# Avaliação Contínua

- ▶ Critérios de atribuição da nota final e de aprovação:
  - ▶ A nota final será a soma das notas da A1, A2 e A3
    - ▶  $(A1*30+A2*30+A3*40)/100$
- ▶ Para aprovação, a nota final deverá ser igual ou maior que 70 e a frequência igual ou superior a 75% da Carga Horária da Unidade Curricular.
  - ▶ **Obs:** Caso a frequência do aluno seja menor que 75%, ele estará reprovado, independentemente da nota.



# Dúvidas

- ▶ Todas as dúvidas e questionamentos devem ser anotadas e questionadas durante a aula.
- ▶ ou no 1º momento da próxima aula.

# Ambiente para nossa aula



- ▶ Se prepare para assistir a aula:
  - ▶ Procure um local silencioso e confortável
  - ▶ Com um bom sinal de internet(Wifi/cabo)
- ▶ Avise os seus familiares sobre o horário de sua aula
- ▶ Concentre-se no horário de aula, evite distrações, portanto evite estar com outros programas abertos durante a aula
- ▶ Dedique-se aos estudos, faça anotações durante a aula
- ▶ Configure o microfone e a câmera de seu computador para atuar ativamente durante a aula(pode-se utilizar dois equipamentos simultaneamente, por exemplo computador e celular)
- ▶ Pergunte com microfone, sempre que precisar
- ▶ Registre em sua agenda o horário das aulas e atividades solicitadas

# Linguagem HTML e CSS

- ▶ [https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/Usabilidade,\\_desenvolvimento\\_web,\\_mobile\\_e\\_jogos](https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/Usabilidade,_desenvolvimento_web,_mobile_e_jogos)



# Dicas

## ▶ Cursos Gratuitos

- ▶ Fundação Bradesco / escola virtual: <https://www.ev.org.br/areas-de-interesse>

- ▶ link de cursos de programação: <https://www.ev.org.br/areas-de-interesse/programacao>

## ▶ Trilha

- ▶ Crie um Site Simples

- ▶ <https://www.ev.org.br/trilhas-de-conhecimento/crie-um-site-simples>

# TECH WEEK V

7, 8 E 9 DE MARÇO DE 2023

<https://sites.google.com/view/techweek5>



# Vamos Trabalhar

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <body>  
    <h1></h1>  
  </body>  
</html>
```



# Adicionar um título

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <title>Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos </title>  
  </head>  
  <body>  
    <h1></h1>  
  </body>  
</html>
```

# Mudando o Tamanho e quebrando linha

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos </title>
</head>
<body>
  <h2>0</h2>
  <br>
  <h3>Pessoal</h3>
</body>
</html>
```

# Estilo no parágrafo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos
</title>
<style>
  p{
    color: blue;
    text-align: center;
  }
</style>
</head>
```

```
<body>
  <h1></h1>
  <p>
    Pessoal
  </p>
</body>
</html>
```

# Importando estilo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos
</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="folhadeestilo.css">
</head>
<body>
  <h1></h1>
  <p>
    Pessoal
  </p>
</body>
</html>
```

```
/* CSS Document */
body {
  background-color: lightblue;
}

h1 {
  color: white;
  text-align: center;
}

p {
  font-family: verdana;
  font-size: 20px;
}
```

# Formulário

```
<body>
```

```
<h1>Formulário</h1>
```

```
<form>
```

```
  <label for="nome">Nome: </label>
```

```
  <input type="text" id="idnome" name="nome"><br>
```

```
  <label for="matricula">Matricula: </label>
```

```
  <input type="text" id="idmatricula" name="matricula"><br>
```

```
  <input type="submit" value="Enviar">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

## Formulário

Nome:

Matricula:

Enviar

# Outros elementos do Formulário

Sua A3 será o desenvolvimento de:

- Jogo
- Sistema WEB
- App

Type	Description
<code>&lt;input type="text"&gt;</code>	Displays a single-line text input field
<code>&lt;input type="radio"&gt;</code>	Displays a radio button (for selecting one of many choices)
<code>&lt;input type="checkbox"&gt;</code>	Displays a checkbox (for selecting zero or more of many choices)
<code>&lt;input type="submit"&gt;</code>	Displays a submit button (for submitting the form)
<code>&lt;input type="button"&gt;</code>	Displays a clickable button

## Preferencias

- Jogos
- Web
- Mobile

Submit



# Imagens e Links

```
<body>
```

```
<h1>Imagens</h1>
```

```
Clique na Imagem <br>
```

```
<a href="https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/HTML_e_CSS">
```

```

```

```
</a>
```

```
<br>
```

```
ou
```

```
<br>
```

```
<a href="https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/HTML_e_CSS">
```

```
Clique AQUI para a WIKI da UC de Usabilidade
```

```
</a>
```

```
</body>
```

## Imagens

Clique na Imagem



ou

[Clique AQUI para a WIKI da UC de Usabilidade](https://saulo.arisa.com.br/wiki/index.php/HTML_e_CSS)

# Tabelas

```
<style>  
table, th, td {  
  border: 1px solid black;  
}
```

```
</style>
```

```
<body>
```

```
<h2>Tabelas</h2>
```

```
<table style="width:100%">  
<tr>  
<th>Nome</th>  
<th>A1</th>  
<th>A2</th>  
<th>A3</th>  
</tr>  
<tr>  
<td>Beltrano</td>  
<td>10</td>  
<td>7</td>  
<td>8</td>  
</tr>  
<tr>  
<td>Fulano</td>  
<td>7</td>  
<td>7</td>  
<td>8</td>  
</tr>  
<tr>  
<td>Ciclano</td>  
<td>5</td>  
<td>5</td>  
<td>8</td>  
</tr></table>
```

```
</body>
```

```
<table style="width:100%">
```

```
<tr>
```

```
<th>Nome</th>
```

```
<th>A1</th>
```

```
<th>A2</th>
```

```
<th>A3</th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Beltrano</td>
```

```
<td>10</td>
```

```
<td>7</td>
```

```
<td>8</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Fulano</td>
```

```
<td>7</td>
```

```
<td>7</td>
```

```
<td>8</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Ciclano</td>
```

```
<td>6</td>
```

```
<td>5</td>
```

```
<td>8</td>
```

```
</tr> </table>
```

Tag

Description

<table>

Defines a table

<th>

Defines a header cell in a table

<tr>

Defines a row in a table

<td>

Defines a cell in a table

<caption>

Defines a table caption

<colgroup>

Specifies a group of one or more columns in a table for formatting

<col>

Specifies column properties for each column within a <colgroup> element

<thead>

Groups the header content in a table

<tbody>

Groups the body content in a table

<tfoot>

Groups the footer content in a table

## Tabelas

Nome	A1	A2	A3
Beltrano	10	7	8
Fulano	7	7	8
Ciclano	6	5	8

# TECH WEEK V

7, 8 E 9 DE MARÇO DE 2023

<https://sites.google.com/view/techweek5>



# Tarefa

## (individual para fazer em casa - Busca Ativa)

- Instalar um servidor web no seu computador em casa (ex. Apache)
- Testar no servidor Web instalado em casa os exercícios feitos em sala.

# 1 Ponto na A3

- ▶ <https://www.ev.org.br/trilhas-de-conhecimento/crie-um-site-simples>
- ▶ Entregar os 4 certificados até o dia 21/08/2023
  - ▶ HTML - Básico
  - ▶ HTML - Avançado
  - ▶ HTML e CSS na Prática
  - ▶ Inovando com CSS

## Crie um Site Simples

Se você estiver interessado em iniciar o desenvolvimento Web pode se deparar com uma variedade de cursos disponíveis no mercado.



Esta trilha reúne seis cursos que podem auxiliar você nesta tarefa, iniciando pelo HTML, que é a base de tudo, pois programar para a Web requer o domínio dos recursos e comandos da linguagem HTML.

[Mostrar mais](#)

[Quero me matricular](#)

Conteúdo

Detalhes

 <p><b>HTML - Básico</b> Este curso foi desenvolvido para auxiliar na criação de páginas Web, por meio do Hyper Text Markup Language –mais...</p> <p>Duração   Nível <b>11h</b>   <b>Iniciante</b></p> 	 <p><b>HTML - Avançado</b> Dividido em quatro módulos, este curso traz conceitos que complementam o conteúdo apresentado em nosso curso...</p> <p>Duração   Nível <b>6h</b>   <b>Intermediário</b></p> 
 <p><b>Inovando com CSS</b> Dividido em cinco módulos, este conteúdo lhe proporcionará conhecimentos básicos na linguagem...</p> <p>Duração   Nível <b>26h</b>   <b>Avançado</b></p> 	 <p><b>HTML e CSS na Prática</b> Em 1989, Tim Berners-Lee apresentou a primeira proposta para a World Wide Web (rede mundial de computadores)...</p> <p>Duração   Nível <b>24h</b>   <b>Iniciante</b></p> 

Bom Estudo !!!

